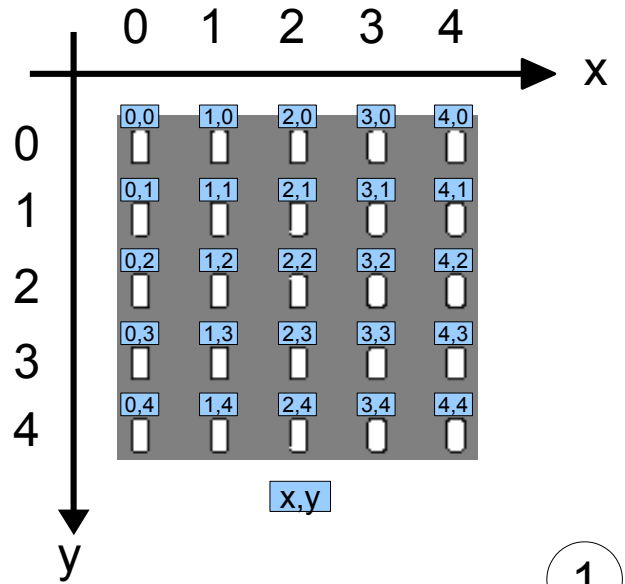
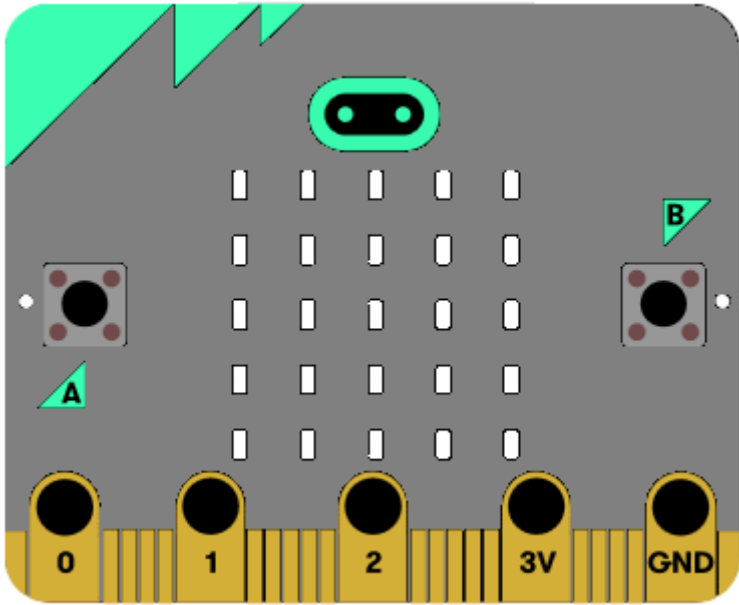
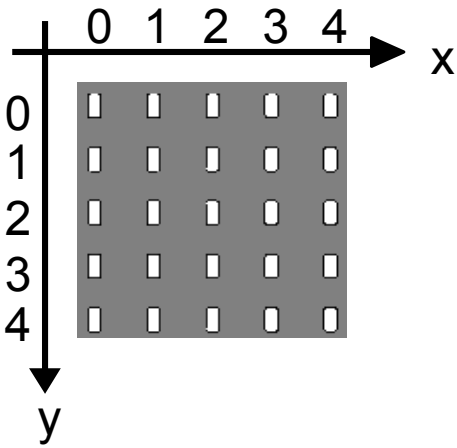


Carte micro:bit Programmation 2

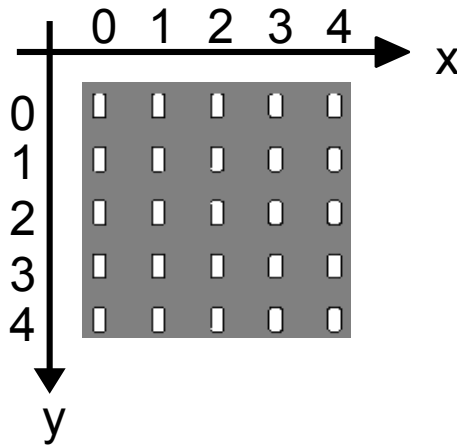


1

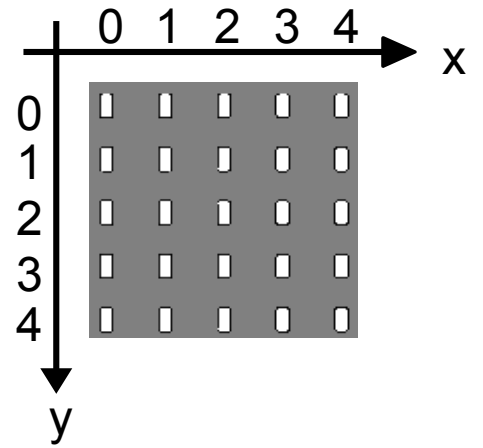
allumer x 0 y 0



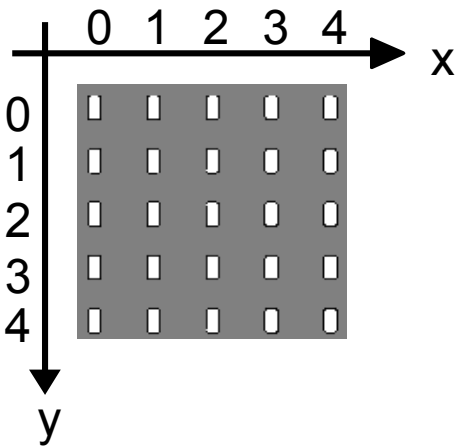
allumer x 2 y 3



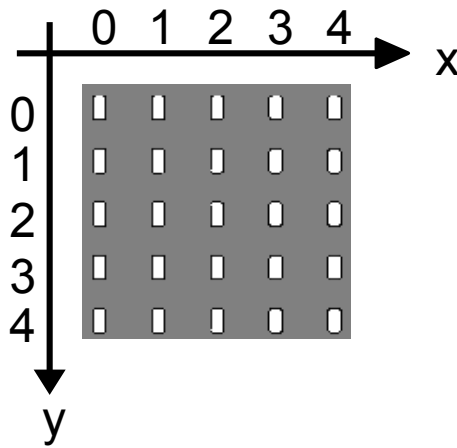
allumer x 3 y 2



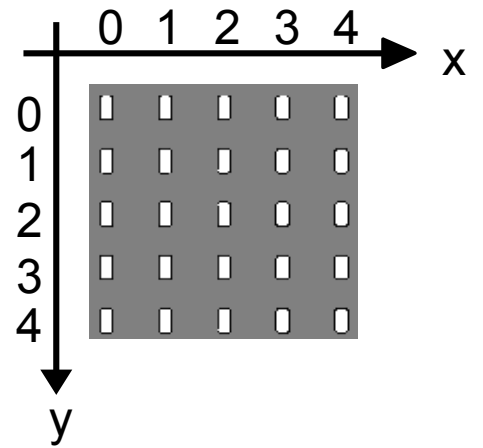
allumer x 4 y 3



allumer x 1 y 4



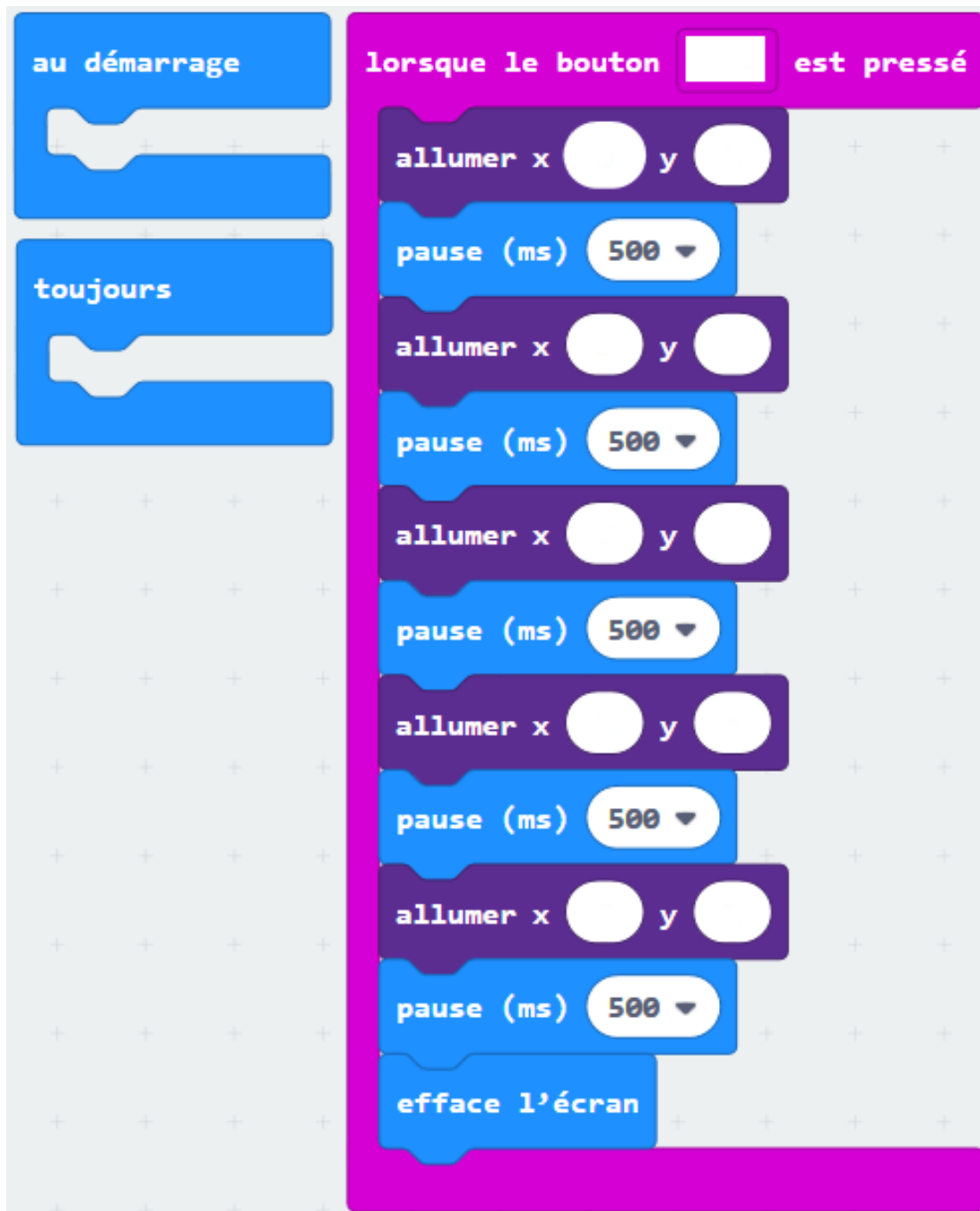
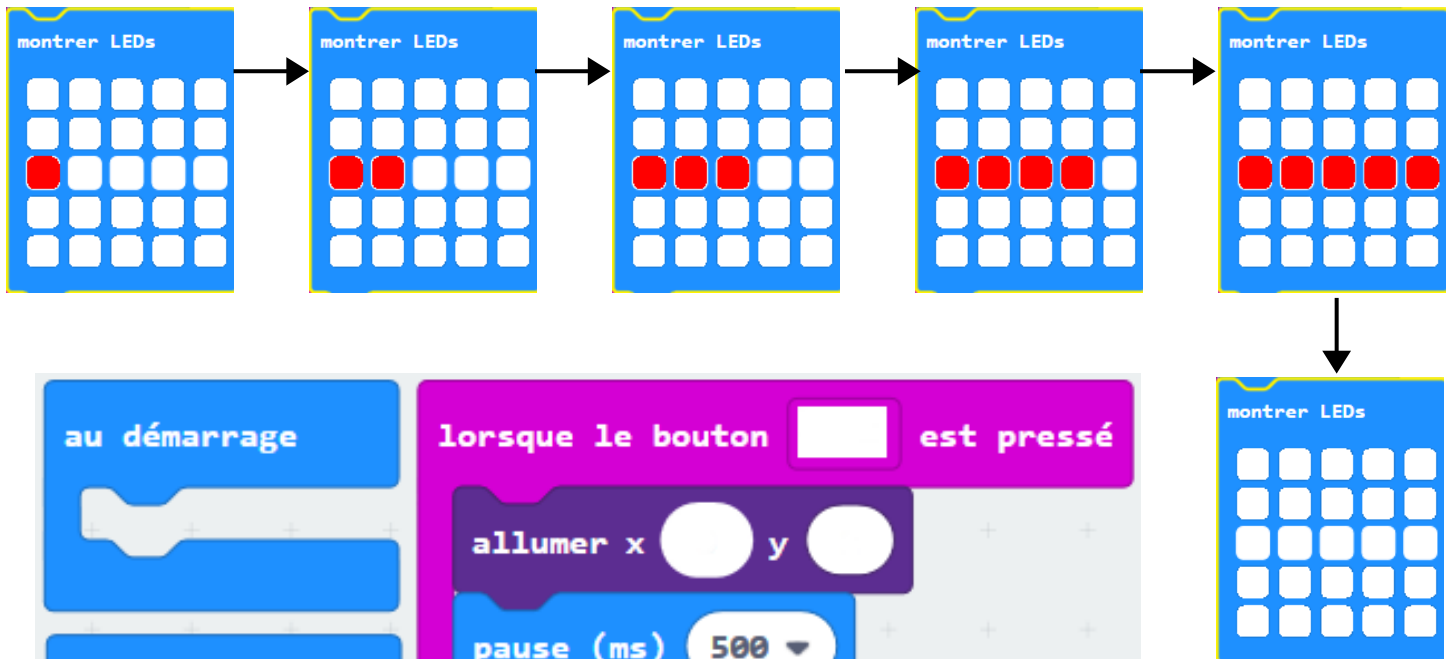
allumer x 4 y 0



Programme2_1 :

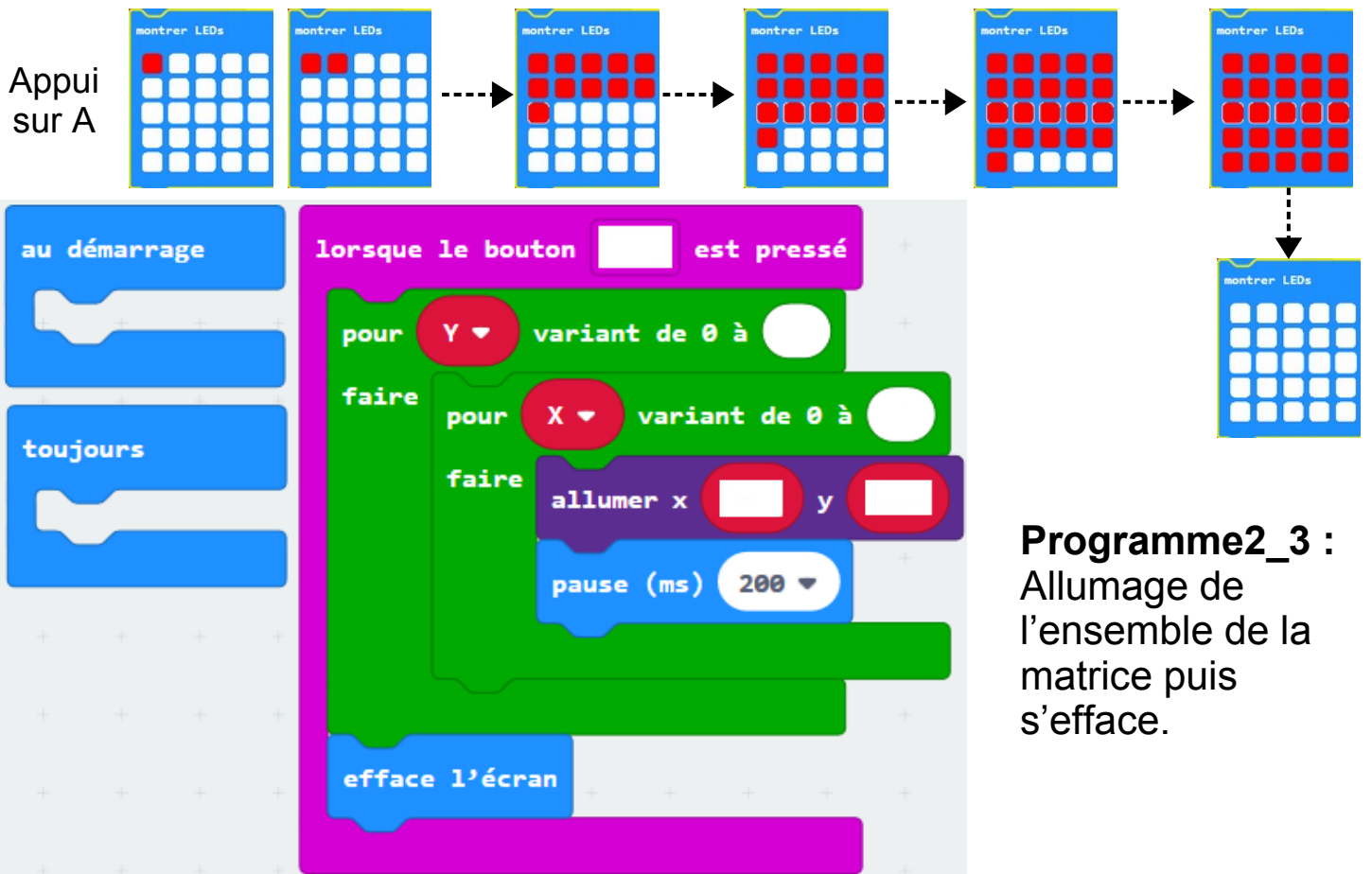
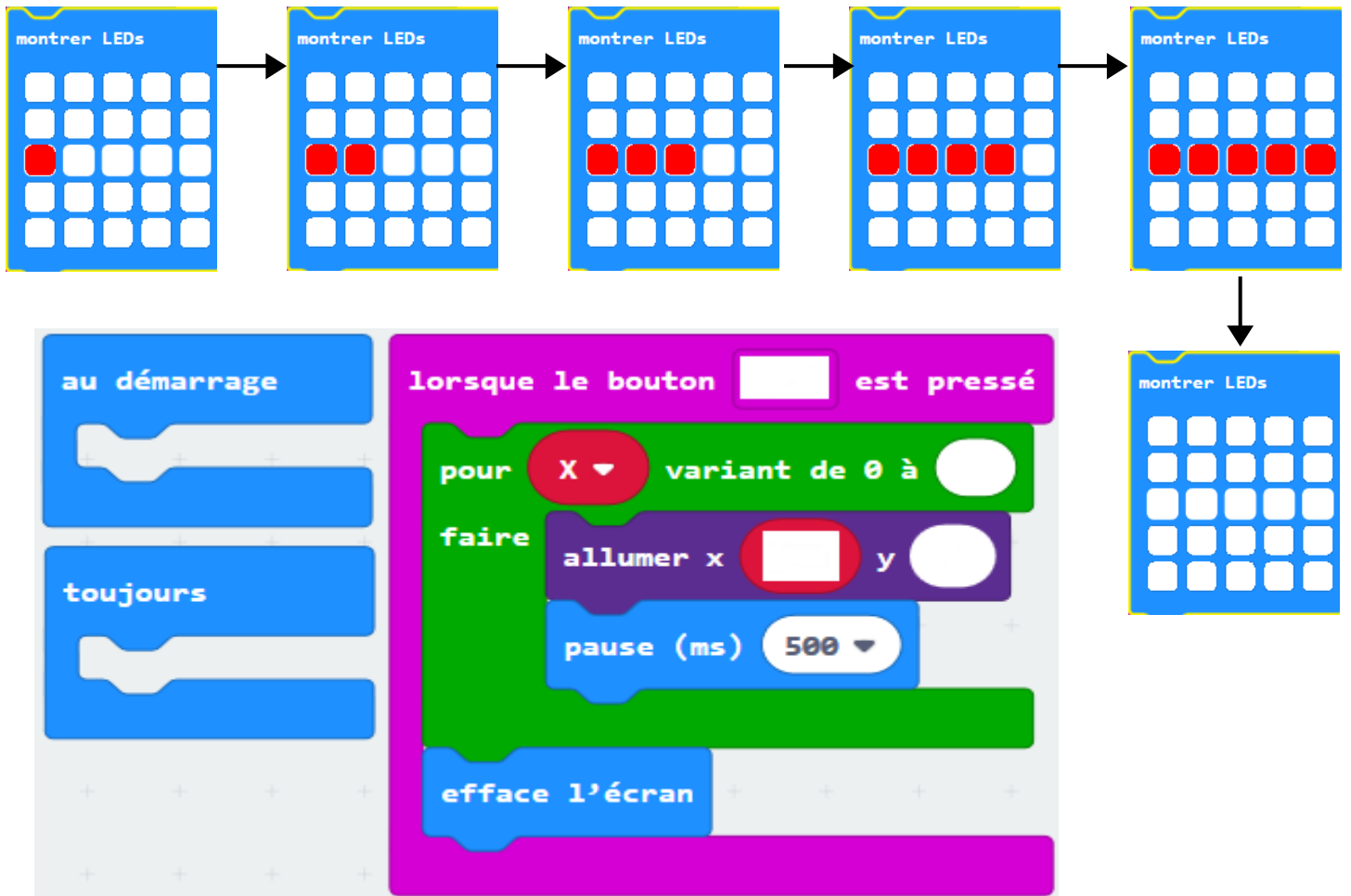
Quant A est pressé

Permet de tracer une ligne au centre de la matrice puis effacer l'écran.



Programme2_2 :

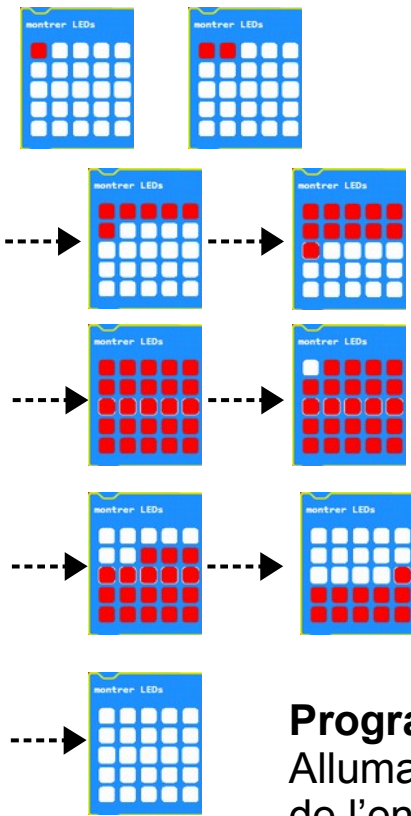
Même fonctionnement que Programme2_1 mais utilisant la variable X



Programme2_3 :
Allumage de l'ensemble de la matrice puis s'efface.

Programme2_4 :

Appui sur A

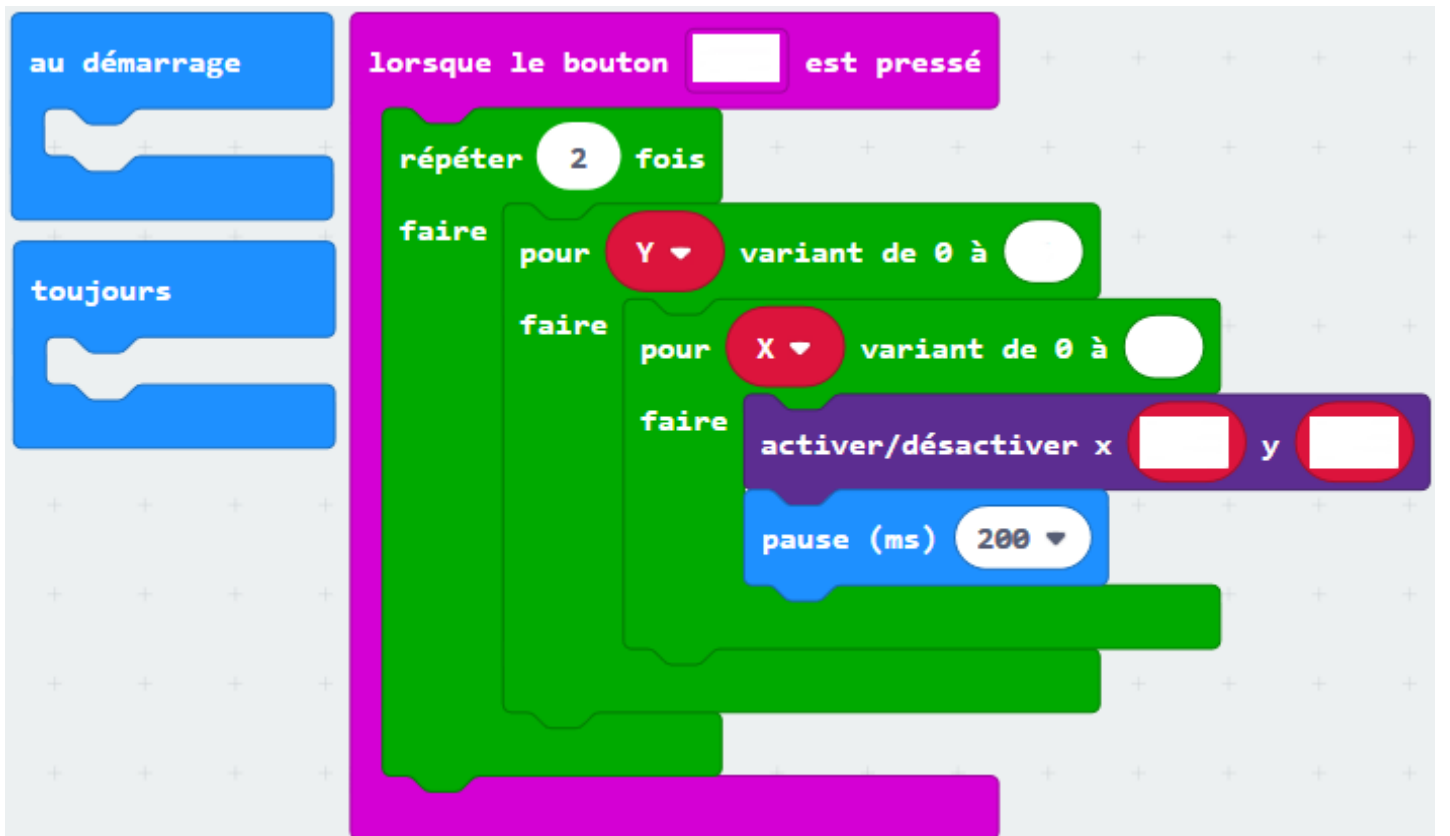


Programme2_4 :
Allumage et extinction de l'ensemble de la matrice



Programme2_5 :

Même fonctionnement que Programme2_4 (plus court)



Programme2_6 :
 Au démarrage, positionner un point au centre
 Appui sur A : le point se déplace à gauche
 Appui sur B : le point se déplace à droite

Programme2_7 :

Même fonctionnement que le programme2_6 mais le point ne doit pas sortir de la matrice.