

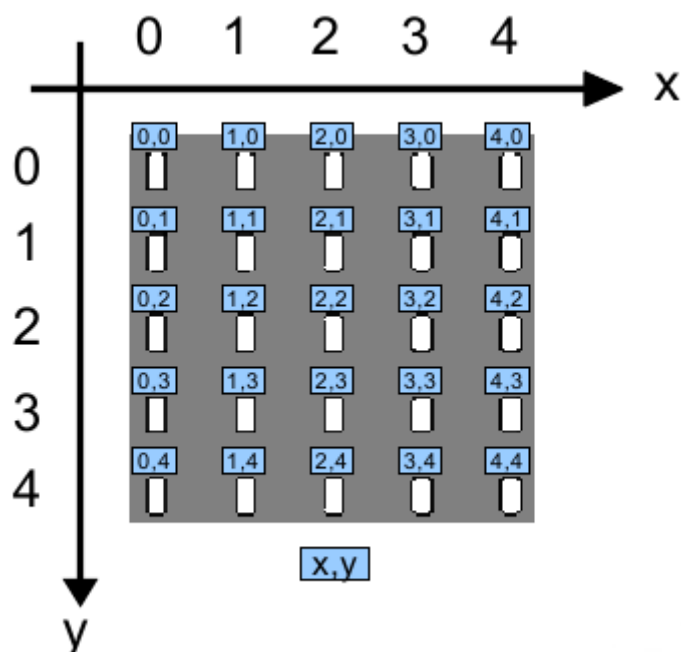
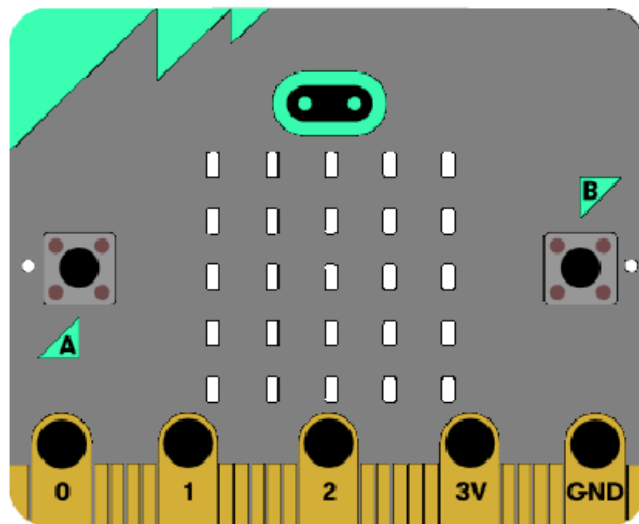
Carte micro:bit Programmation 2

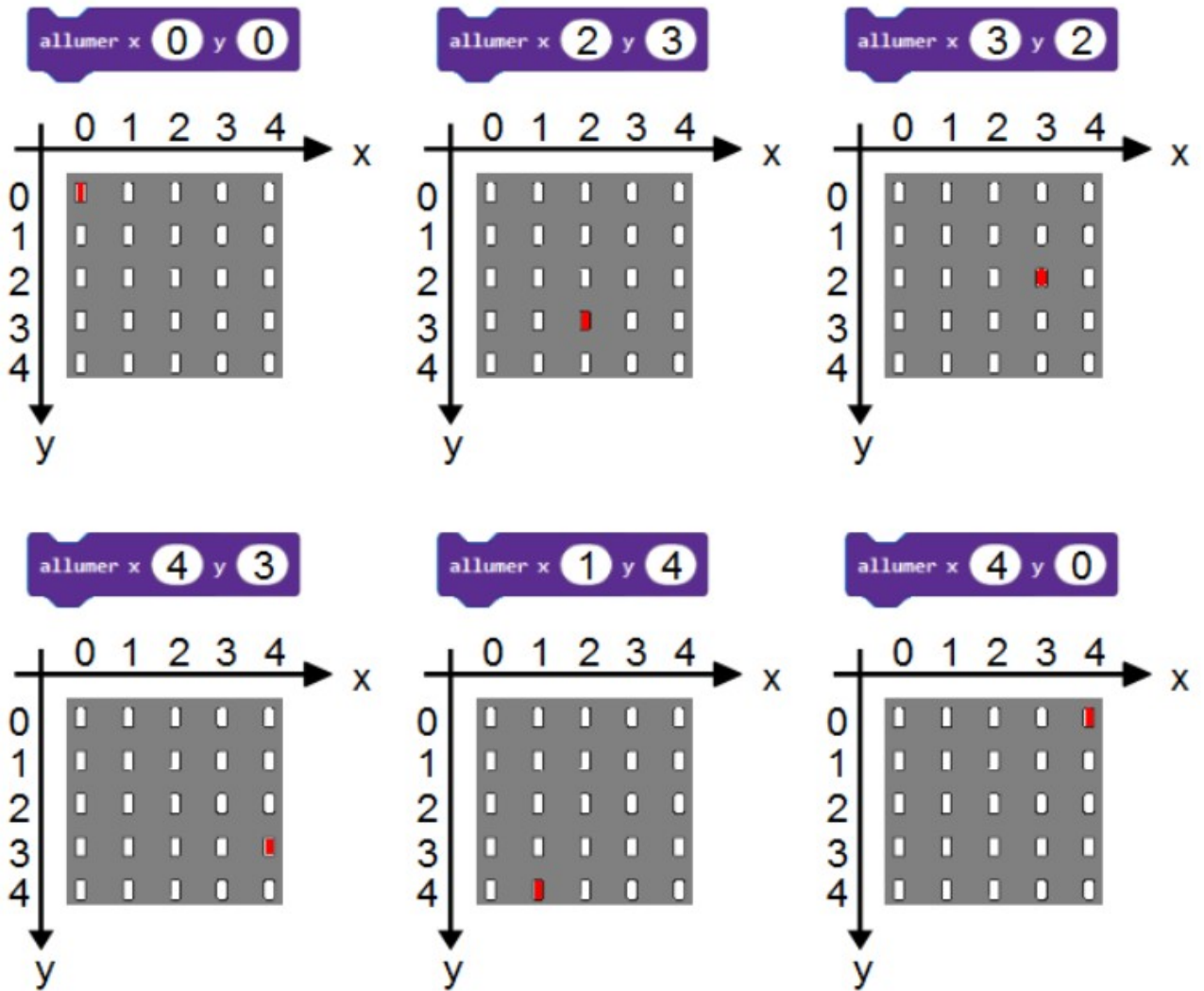
1 - Gestion de l'afficheur

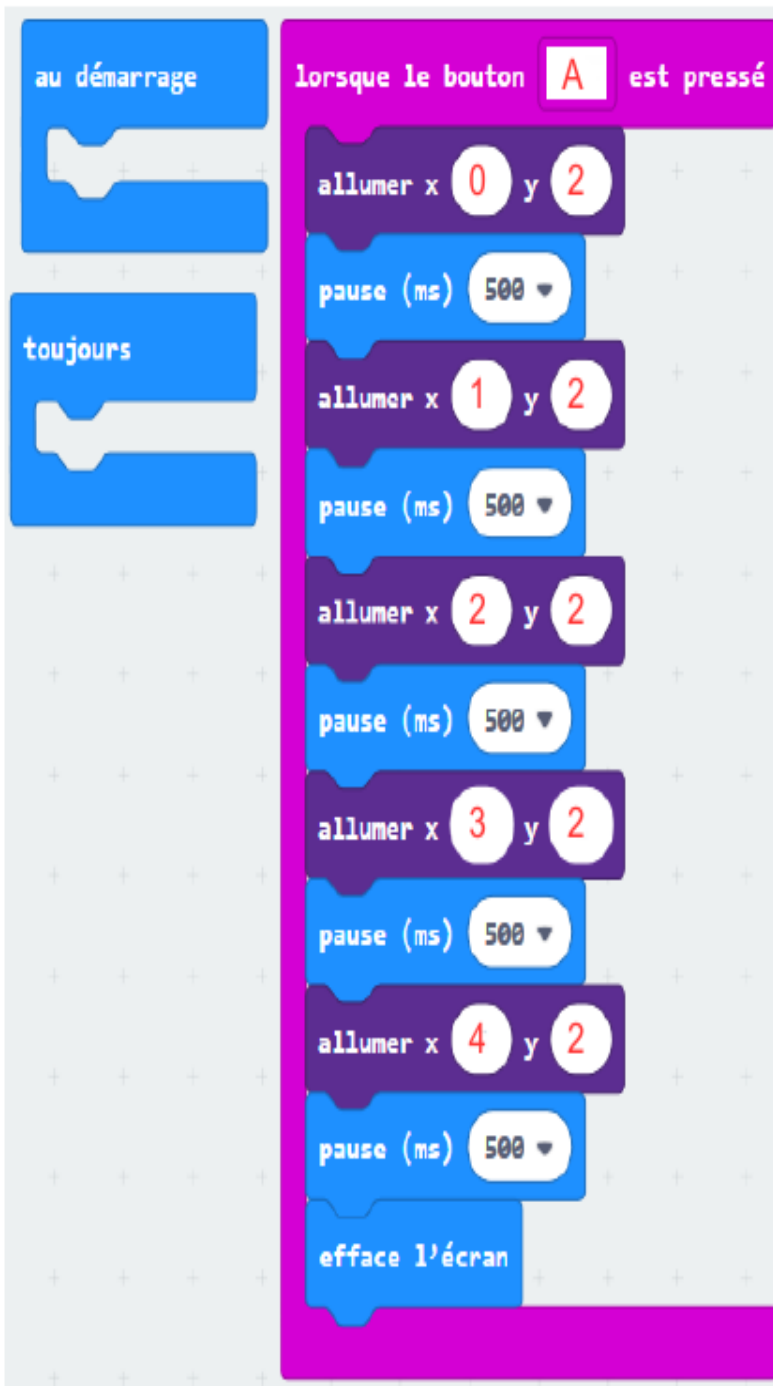
Il est possible de contrôler une LED en utilisant :

x est la position horizontale

y est la position verticale

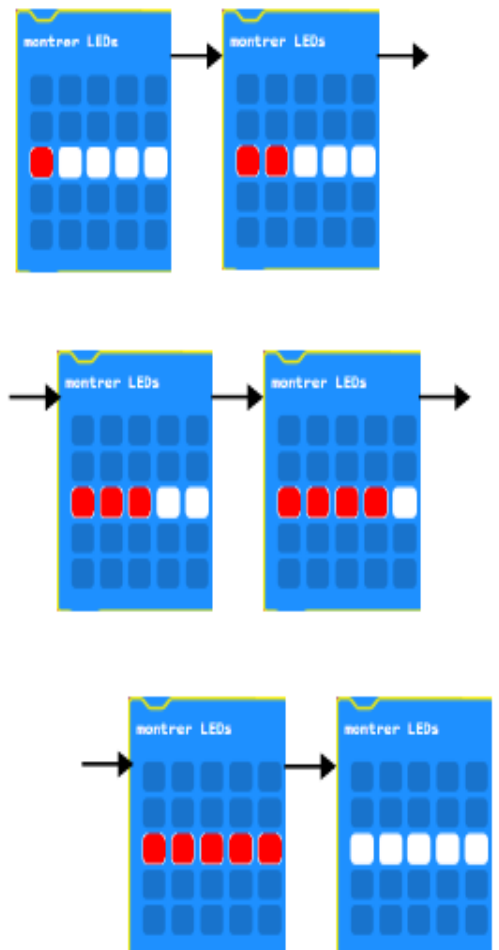






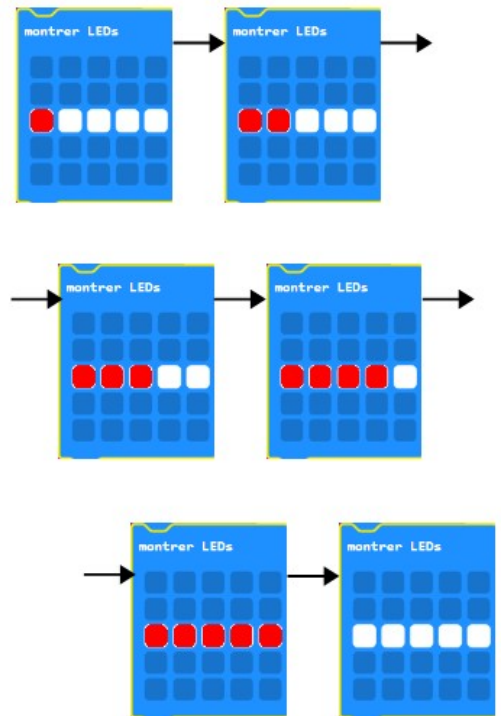
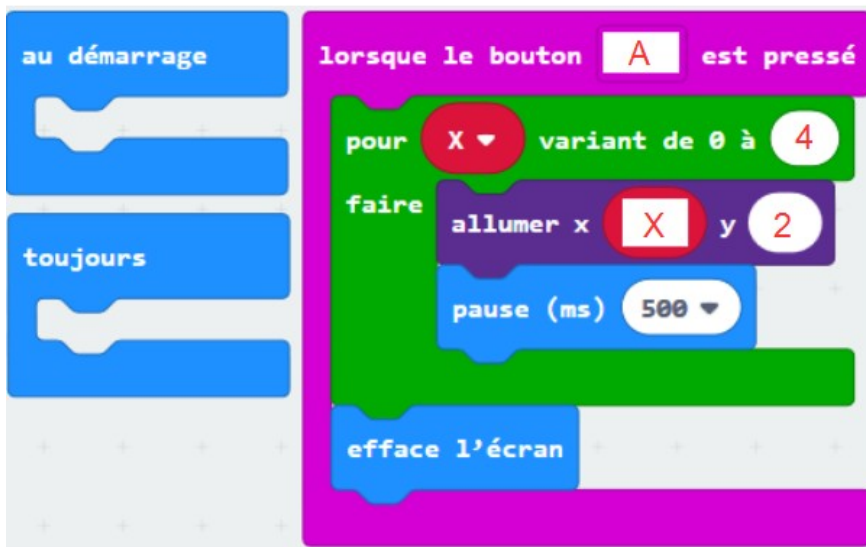
Programme2_1 :

Quant A est pressé
Permet de tracer une ligne au
centre de la matrice puis effacer
l'écran.

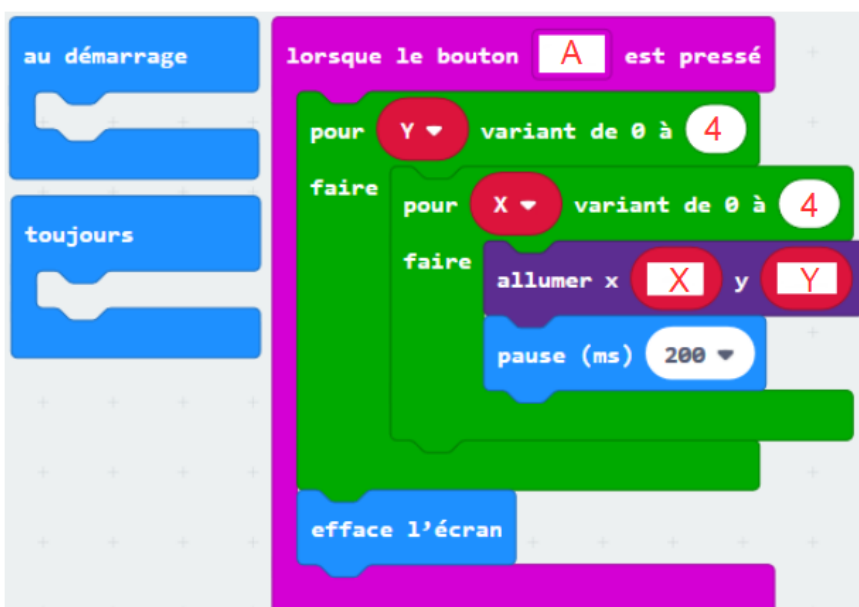
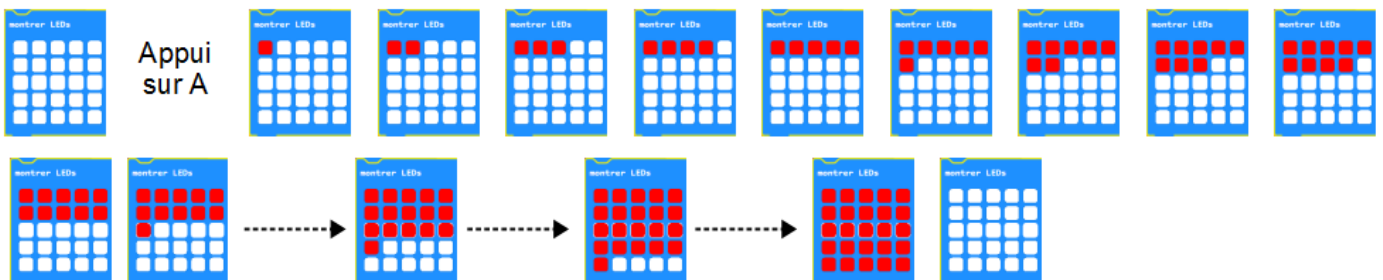


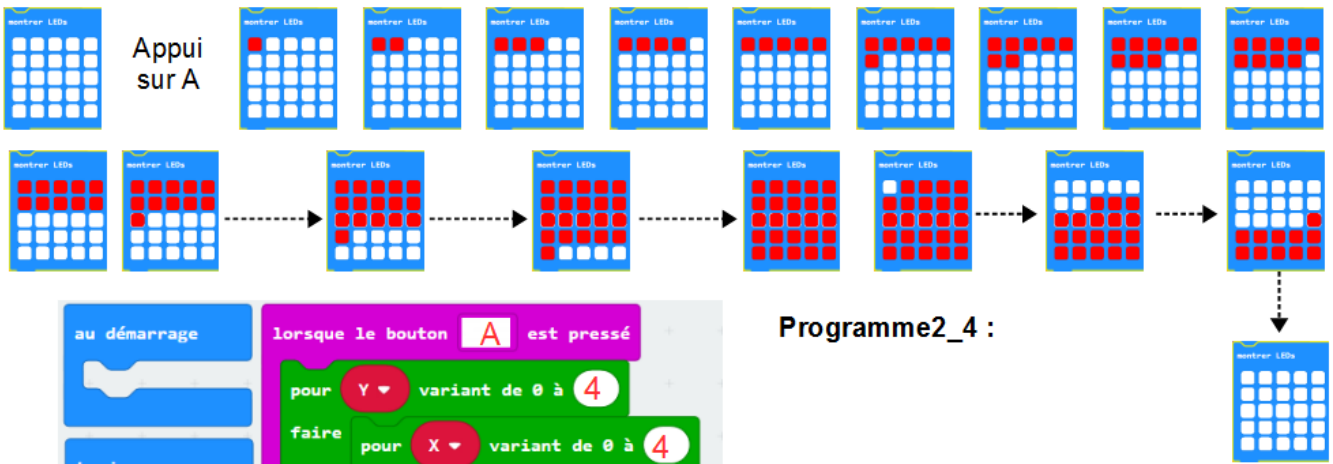
Programme2_2 :

Même fonctionnement que Programme2_1 mais utilisant la variable X



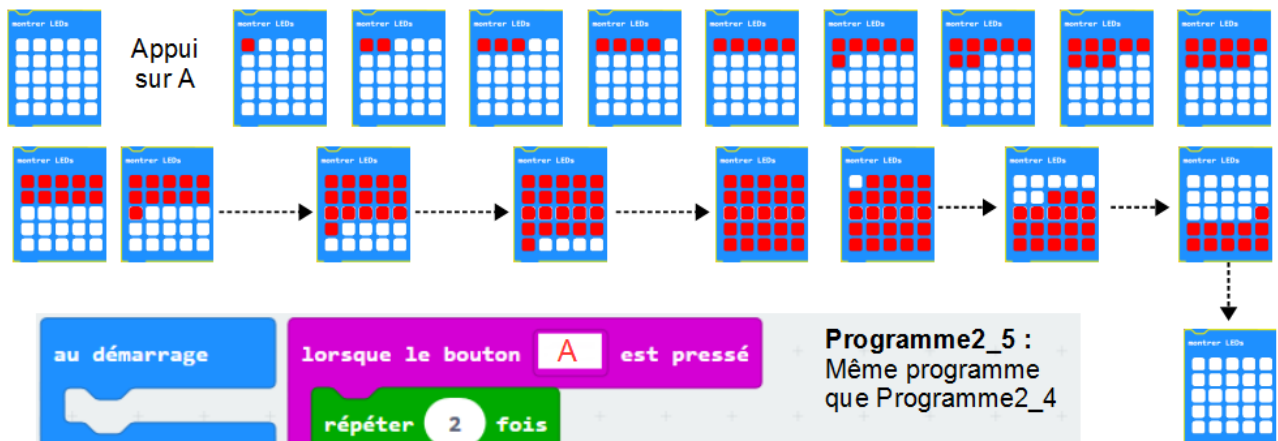
Programme2_3 :





```

au démarrage
  toujours
    lorsque le bouton A est pressé
      pour Y variant de 0 à 4
        faire
          pour X variant de 0 à 4
            faire
              allumer x X y Y
              pause (ms) 200
      pour Y variant de 0 à 4
        faire
          pour X variant de 0 à 4
            faire
              éteindre x X y Y
              pause (ms) 200
  
```



```

au démarrage
  toujours
    lorsque le bouton A est pressé
      répéter 2 fois
        faire
          pour Y variant de 0 à 4
            faire
              pour X variant de 0 à 4
                faire
                  activer/désactiver x X y Y
                  pause (ms) 200
  
```

Programme2_6 :
 Au démarrage, positionner un point au centre
 Appui sur A : le point se déplace à gauche
 Appui sur B : le point se déplace à droite

Programme2_7 :
 Même fonctionnement que le programme2_6
 mais le point ne doit pas sortir de la matrice