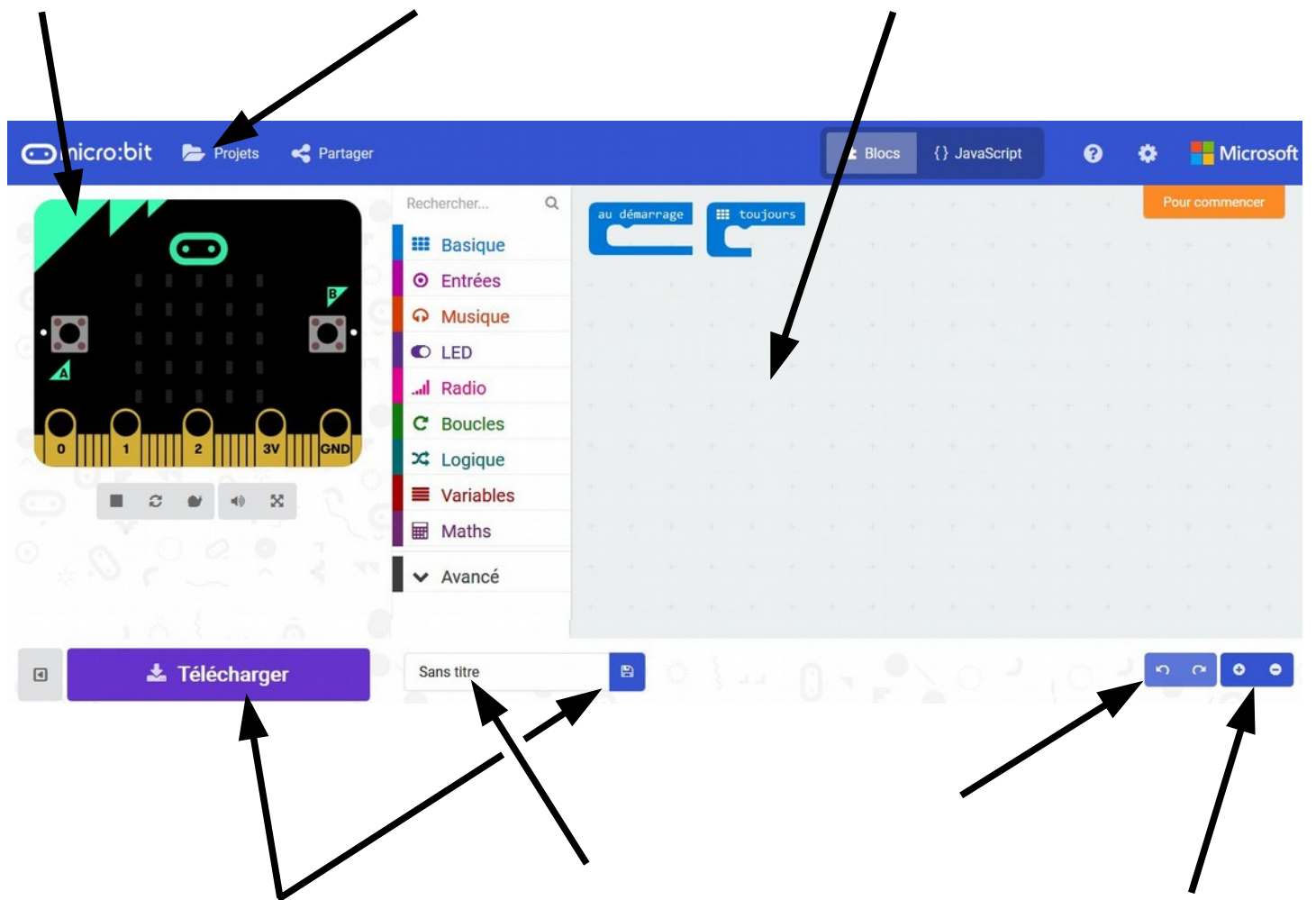
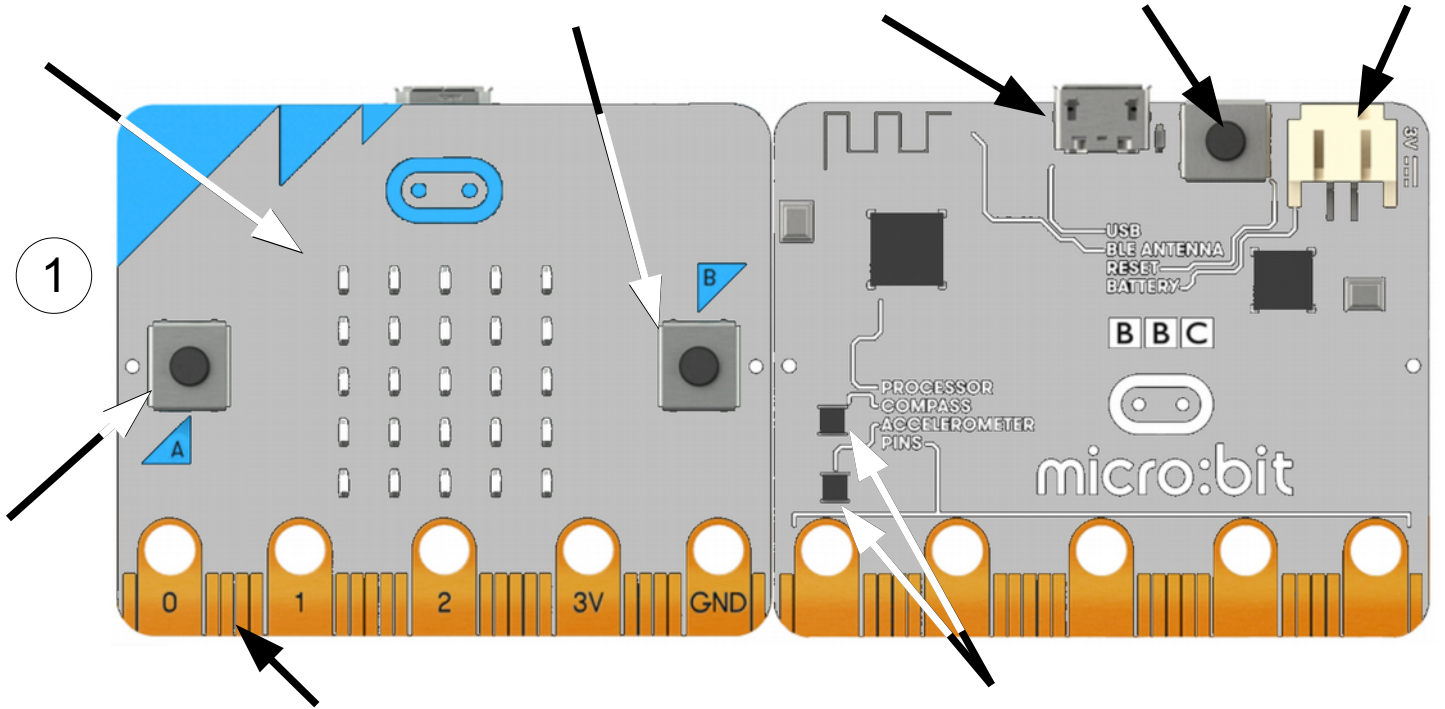
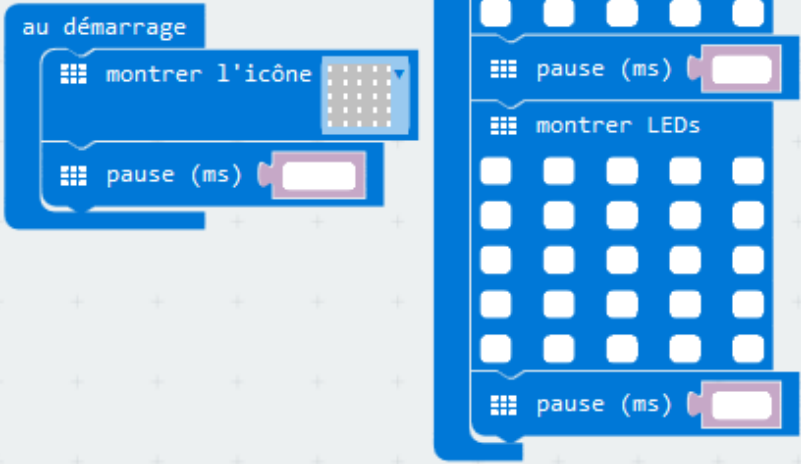


# Carte micro:bit Programmation 1



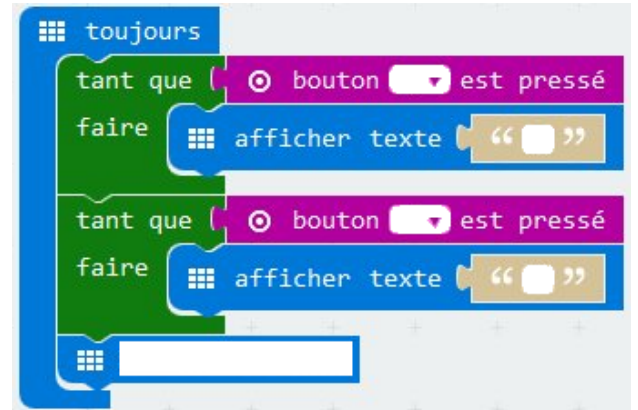
### Programme1 :

- Afficher un carré au démarrage pendant 1 seconde,
- Afficher une diagonale / pendant 500 ms,
- Afficher une diagonale \ pendant 500 ms,



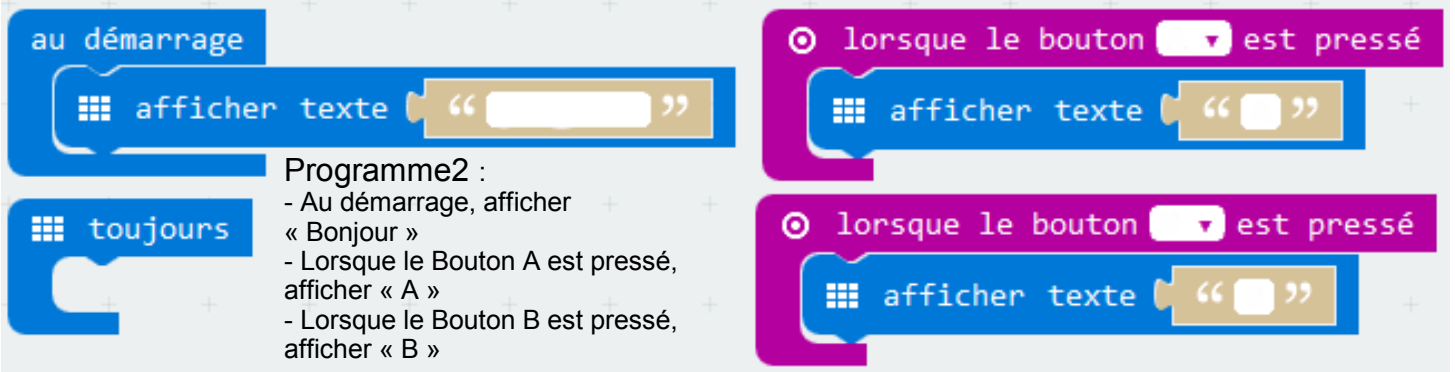
### Programme3 :

- Lorsque le Bouton A est pressé, afficher A
- Lorsque le Bouton B est pressé, afficher B
- Si pas d'appui, effacer l'écran.



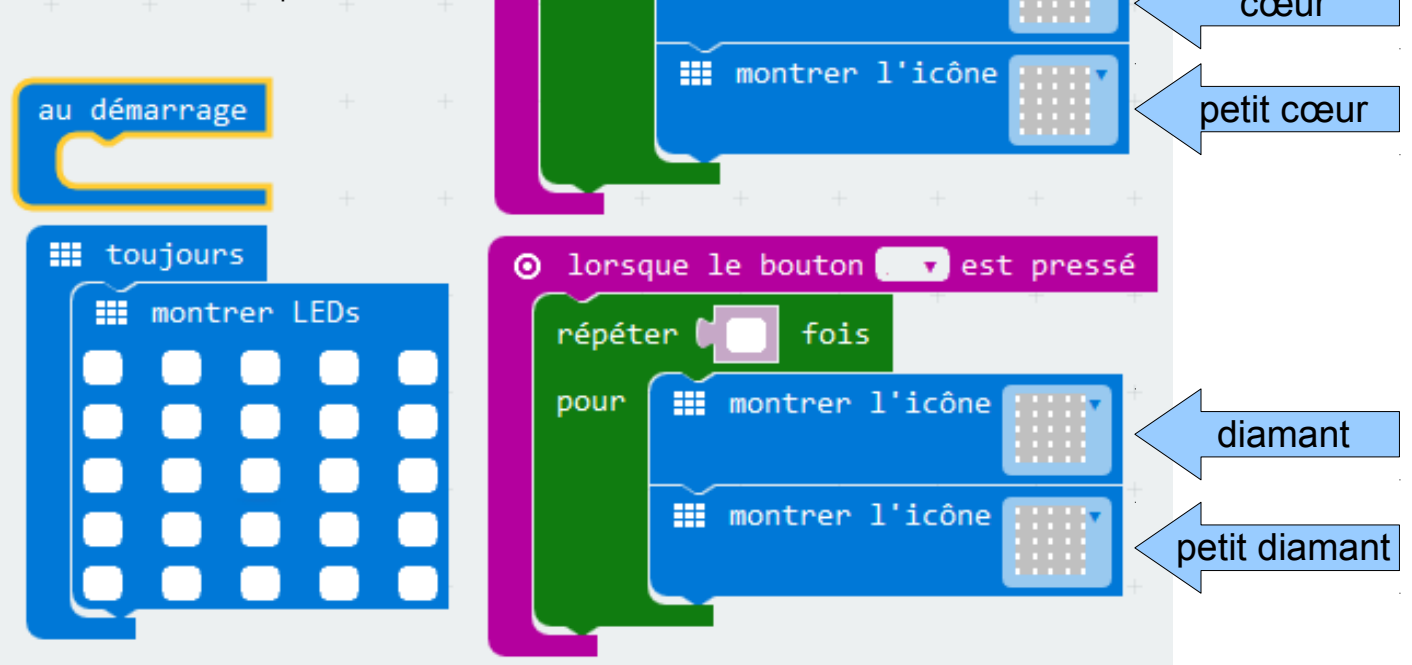
### Programme2 :

- Au démarrage, afficher « Bonjour »
- Lorsque le Bouton A est pressé, afficher « A »
- Lorsque le Bouton B est pressé, afficher « B »



### Programme4 :

- Positionner un point central
- Lorsque le Bouton A est pressé, afficher 2 fois un cœur et un petit cœur
- Lorsque le Bouton B est pressé, afficher 2 fois un diamant et un petit diamant



au démarrage

afficher texte "SECOUER"

toujours

lorsque secouer

définir Nombre à choisir au hasard de 0 à 6

montrer nombre Nombre

Programme5 :  
Permettant de simuler un lancer de dé lorsque l'on secoue la plaque...

au démarrage

afficher texte "SECOUER"

toujours

lorsque secouer

définir Nombre à choisir au hasard de 0 à 6

si Nombre = 0

alors définir Nombre à choisir au hasard de 0 à 6

sinon montrer nombre Nombre

Programme6 :  
Lancer de dé en évitant l'affichage d'un zéro...

au démarrage

afficher texte "SECOUER"

toujours

lorsque secouer

définir Nombre à choisir au hasard de 0 à 6

montrer nombre Nombre

Programme5 :  
Permettant de simuler un lancer de dé lorsque l'on secoue la plaque...

au démarrage

afficher texte "SECOUER"

toujours

lorsque secouer

définir Nombre à choisir au hasard de 0 à 6

si Nombre = 0

alors définir Nombre à choisir au hasard de 0 à 6

sinon montrer nombre Nombre

Programme6 :  
Lancer de dé en évitant l'affichage d'un zéro...