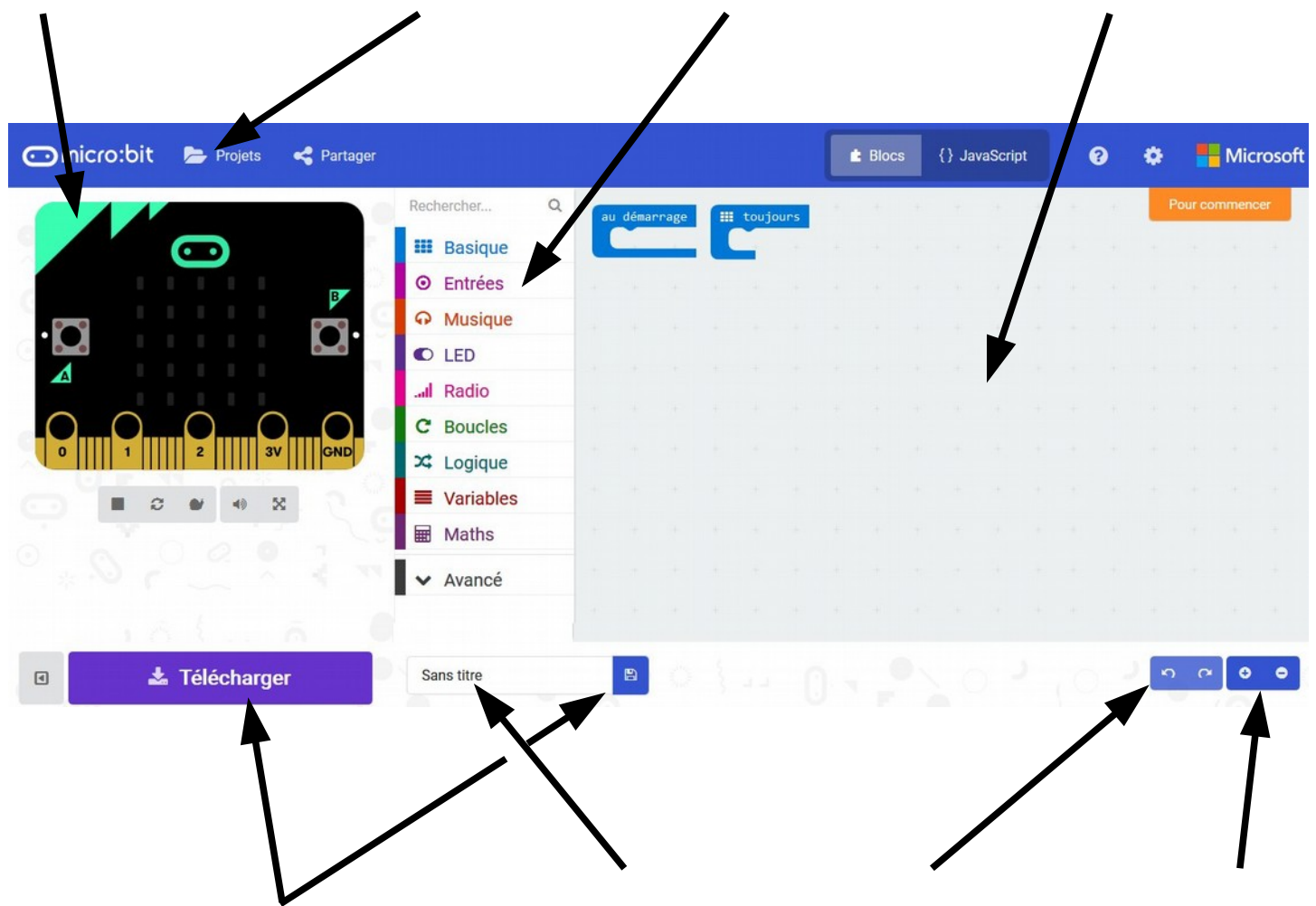
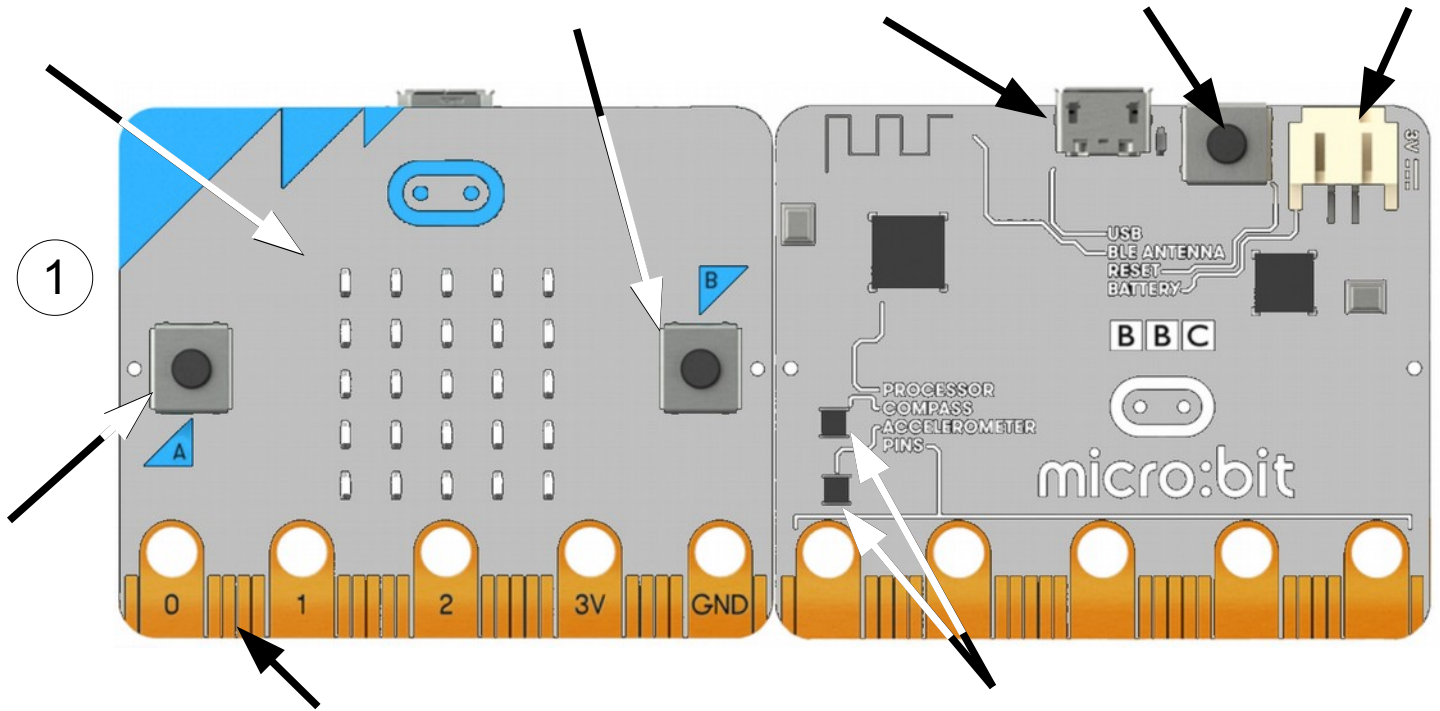


Carte micro:bit Programmation 1



Programme1 :

- Afficher un carré au démarrage pendant 1 seconde,
- Afficher une diagonale / pendant 500 ms,
- Afficher une diagonale \ pendant 500 ms,

```

au démarrage
  montrer l'icône [carré]
  pause (ms) [1000]
  toujours
    montrer LEDs [diagonale /]
    pause (ms) [500]
    montrer LEDs [diagonale \]
    pause (ms) [500]
  
```

Programme3 :

- Lorsque le Bouton A est pressé, afficher A
- Lorsque le Bouton B est pressé, afficher B
- Si pas d'appui, effacer l'écran.

```

toujours
  tant que [bouton A] est pressé
    faire
      afficher texte "A"
  tant que [bouton B] est pressé
    faire
      afficher texte "B"
  effacer l'écran
  
```

au démarrage

```
afficher texte "Bonjour"
```

Programme2 :

- Au démarrage, afficher « Bonjour »
- Lorsque le Bouton A est pressé, afficher « A »
- Lorsque le Bouton B est pressé, afficher « B »

toujours

lorsque le bouton [A] est pressé

```
afficher texte "A"
```

lorsque le bouton [B] est pressé

```
afficher texte "B"
```

Programme4 :

- Positionner un point central
- Lorsque le Bouton A est pressé, afficher 2 fois un cœur et un petit cœur
- Lorsque le Bouton B est pressé, afficher 4 fois un diamant et un petit diamant

au démarrage

toujours

```
montrer LEDs [cœur]
```

lorsque le bouton [A] est pressé

```
répéter [2] fois
```

```
pour
  montrer l'icône [cœur]
```

```
montrer l'icône [petit cœur]
```

cœur

petit cœur

lorsque le bouton [B] est pressé

```
répéter [4] fois
```

```
pour
  montrer l'icône [diamant]
```

```
montrer l'icône [petit diamant]
```

diamant

petit diamant

au démarrage

toujours

lorsque le bouton est pressé

montrer nombre choisir au hasard de à

Programme5 :
Permettant de simuler un lancer de dé lorsque l'on presse la bouton B

au démarrage

toujours

lorsque

si < choisir au hasard de à = 1 > alors

afficher texte

sinon

afficher texte

Programme6 :
Permettant d'afficher au hasard un oui ou un non lorsque l'on secoue la plaque

au démarrage

toujours

lorsque le bouton est pressé

montrer nombre choisir au hasard de à

Programme5 :
Permettant de simuler un lancer de dé lorsque l'on presse la bouton B

au démarrage

toujours

lorsque

si < choisir au hasard de à = 1 > alors

afficher texte

sinon

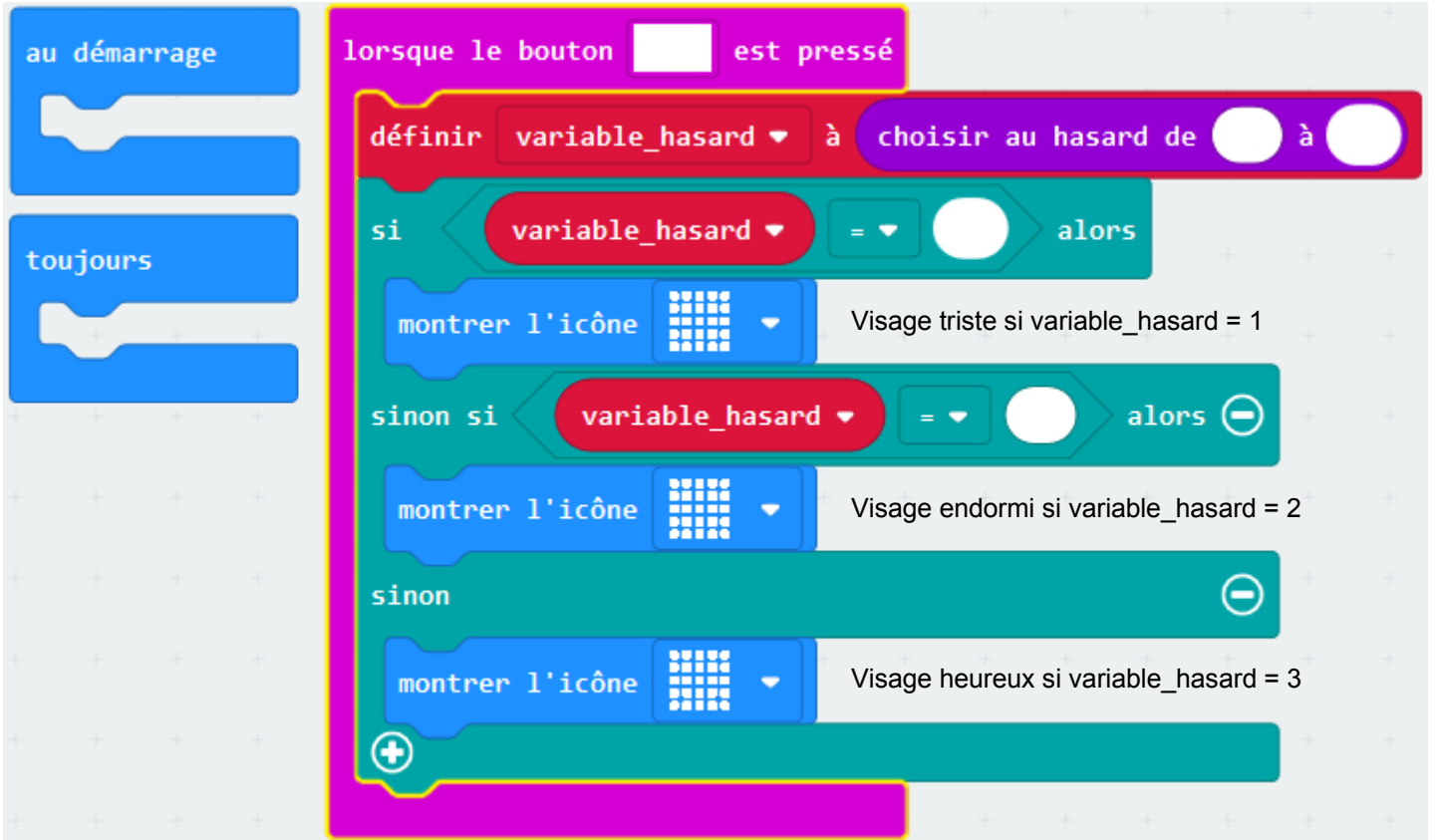
afficher texte

Programme6 :
Permettant d'afficher au hasard un oui ou un non lorsque l'on secoue la plaque

NOM :

Programme7 :

Lorsque l'on appuie sur B :
permet d'afficher un visage triste si 1, endormi si 2 ou heureux en fonction de la variable_hasard.



Programme8 :

Lorsque l'on appuie sur B :
permet d'afficher la variable « variable_hasard », chiffre entre 1 et 6 pendant 1seconde. Si variable_hasard = 6 afficher un fantôme sinon afficher un petit diamant. Affichage pendant 2 secondes puis effacer l'écran.

