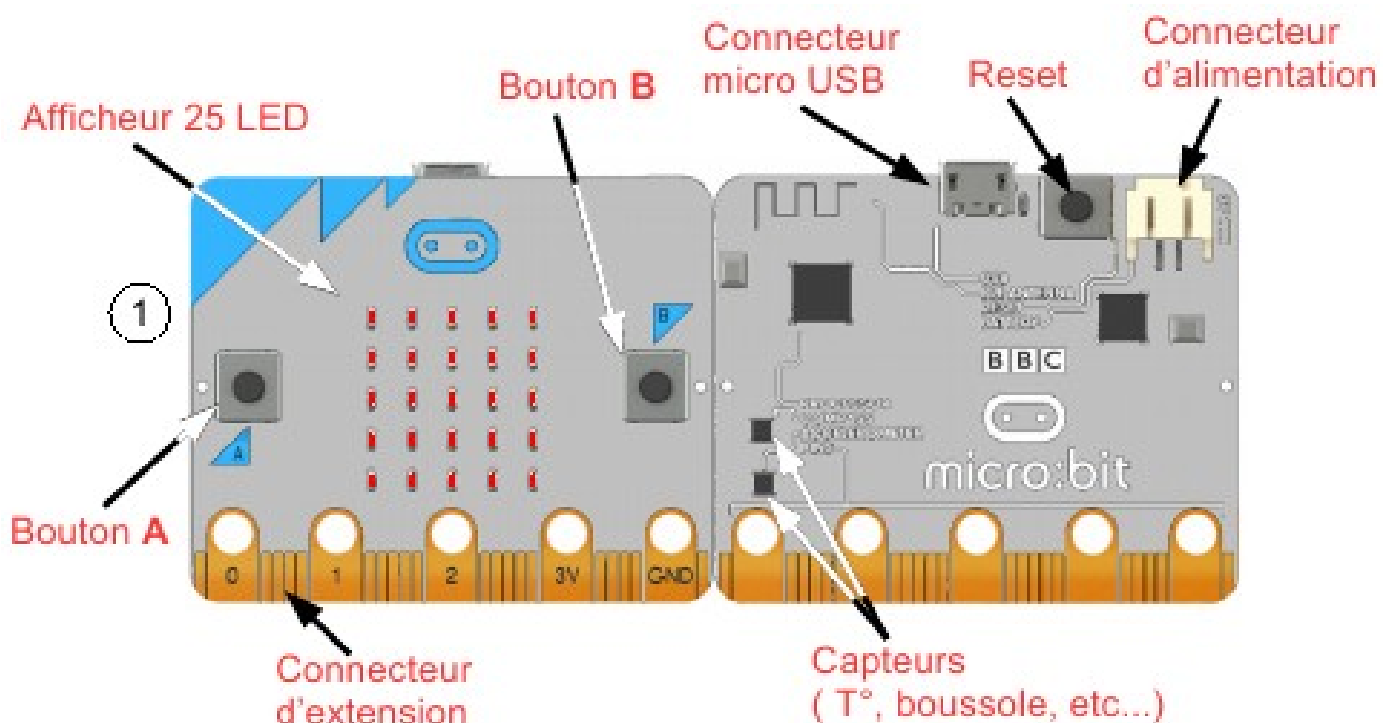


# Carte micro:bit Programmation 1

## 1 - La carte micro:bit

Cette carte est un ordinateur de poche conçu pour découvrir la programmation.

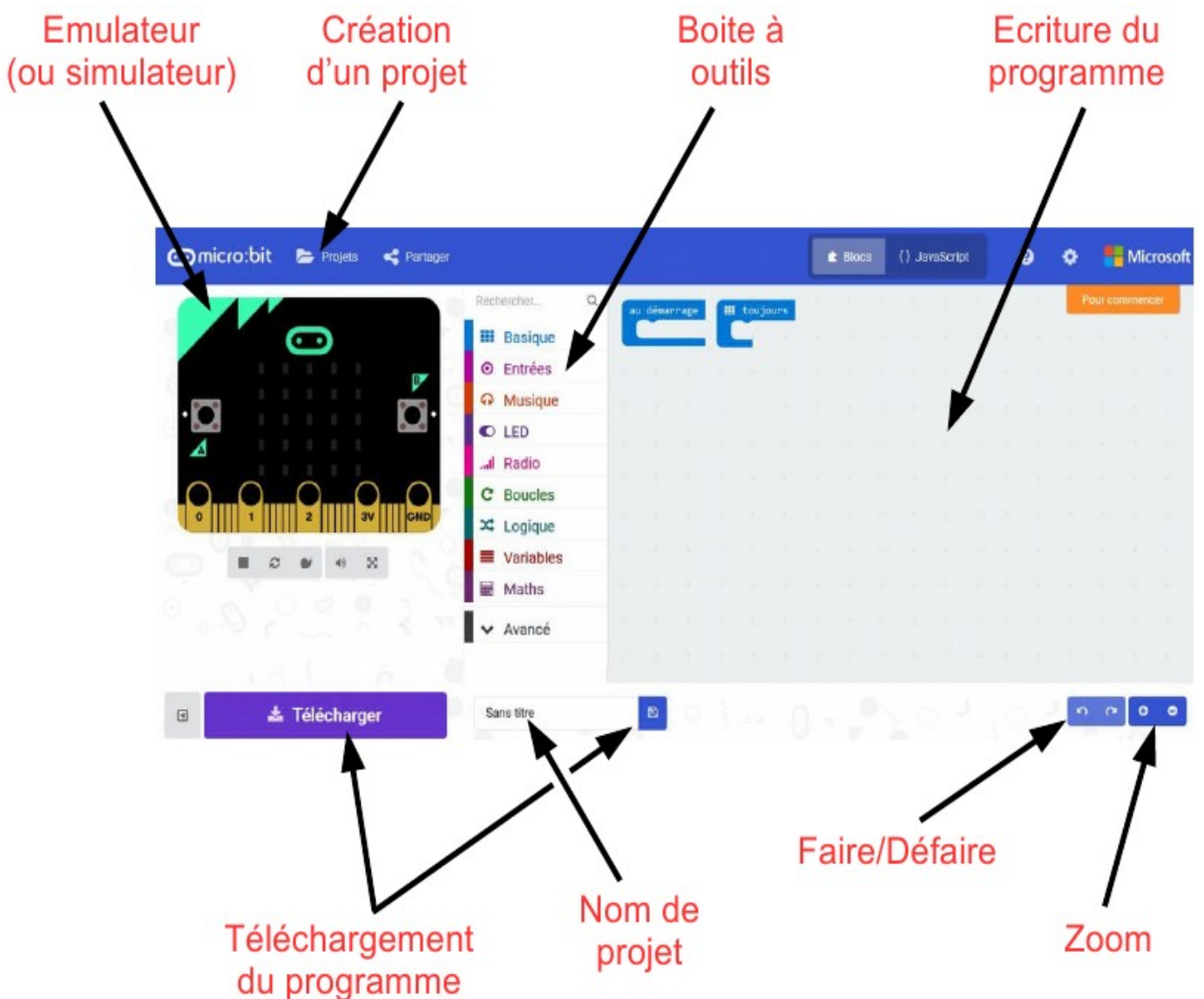
Elle dispose d'un afficheur de 25 LED, de capteurs et de 2 Boutons programmables.



## 2 - La programmation

Un programme est une suite d'instructions permettant le fonctionnement d'un système.

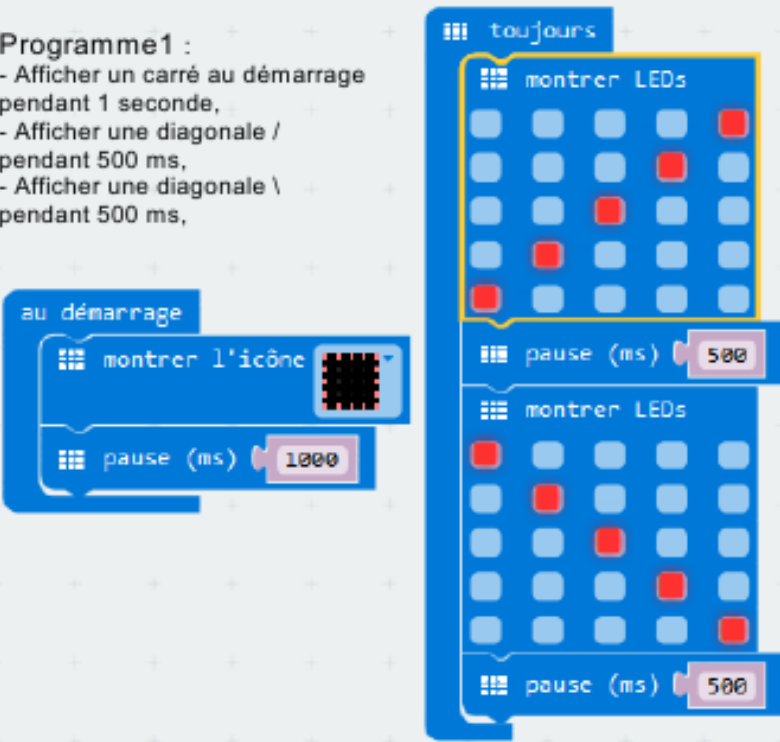
La programmation de cette carte s'effectue via une interface en ligne.



### 3 - Programmes simples

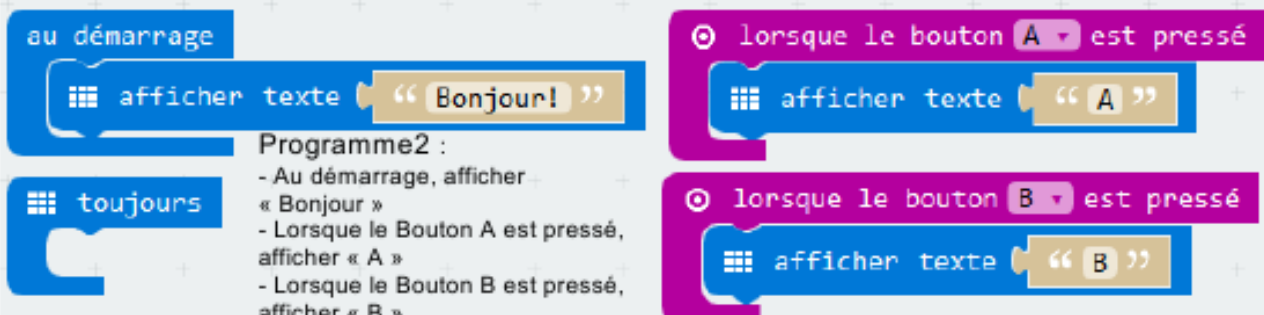
**Programme1 :**

- Afficher un carré au démarrage pendant 1 seconde,
- Afficher une diagonale / pendant 500 ms,
- Afficher une diagonale \ pendant 500 ms,



**Programme2 :**

- Au démarrage, afficher « Bonjour »
- Lorsque le Bouton A est pressé, afficher « A »
- Lorsque le Bouton B est pressé, afficher « B »



**Programme3 :**

- Lorsque le Bouton A est pressé, afficher A
- Lorsque le Bouton B est pressé, afficher B
- Si pas d'appui, effacer l'écran.

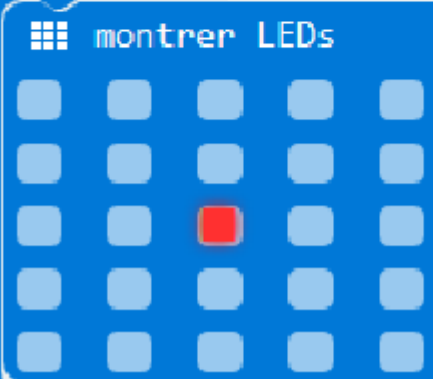


#### Programme4 :

- Positionner un point central
- Lorsque le Bouton A est pressé, afficher 2 fois un cœur et un petit cœur
- Lorsque le Bouton B est pressé, afficher 4 fois un diamant et un petit diamant

```
au démarrage
```

```
toujours  
montrer LEDs
```



```
lorsque le bouton A est pressé  
répéter 2 fois  
pour  
montrer l'icône [cœur] [petit cœur]
```

```
lorsque le bouton B est pressé  
répéter 4 fois  
pour  
montrer l'icône [diamant] [petit diamant]
```

```
au démarrage  
toujours
```

```
lorsque le bouton B est pressé  
montrer nombre choisir au hasard de 1 à 6
```

#### Programme5 :

Permettant de simuler un lancer de dé lorsque l'on presse la bouton B

```
au démarrage  
toujours
```

```
lorsque secouer  
si choisir au hasard de 1 à 2 < 1 alors  
afficher texte oui  
sinon  
afficher texte non
```

#### Programme6 :

Permettant d'afficher au hasard un oui ou un non lorsque l'on secoue la plaque