

Carte micro:bit Programmation 1

- Prendre une nouvelle feuille de classeur. *Ecrire votre nom, prénom et classe dans la marge.*
- Découper l'étiquette de l'activité et la coller sur votre feuille de classeur. En dessous, écrire :

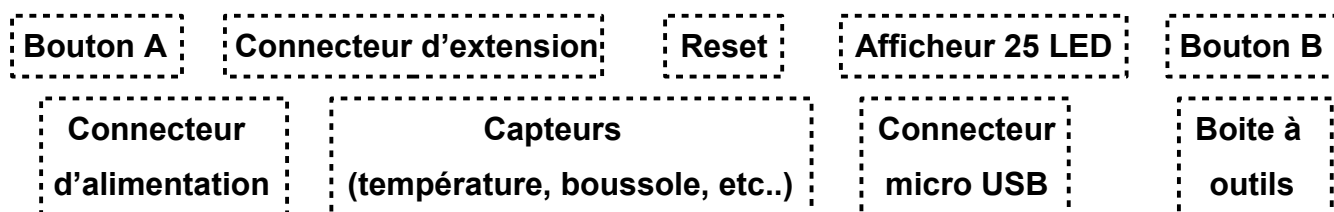
ECRIRE

1 - La carte micro:bit

Souligner

Cette carte est un ordinateur de poche conçu pour découvrir la programmation.
Elle dispose d'un afficheur de 25 LED, de capteurs et de 2 Boutons programmables.

- Découper et coller la fig. 1, compléter les flèches avec la bonne information :



- Colorier en rouge les 25 LED.
- Sur une nouvelle page, écrire :

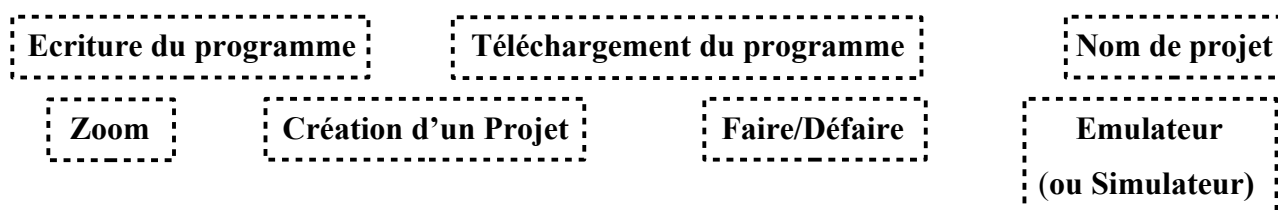
ECRIRE

2 - La programmation

Souligner

Un programme est une suite d'instructions permettant le fonctionnement d'un système.
La programmation de cette carte s'effectue via une interface en ligne.

- Découper et coller interface en ligne, compléter les flèches avec la bonne information :



- Sur une nouvelle page, écrire :

ECRIRE

3 - Programmes simples

Souligner

- Découper et coller le Programme1, colorier les leds et compléter les pauses
- Découper et coller le Programme2, compléter le programme pour respecter les consignes.
- Découper et coller le Programme3, compléter le programme pour respecter les consignes.

- Sur une nouvelle page :

- Découper et coller le Programme4, compléter le programme pour respecter les consignes.
- Découper et coller le Programme5 et 6
- Tester les Programmes1 , 2 et 3 sur un PC et vérifier le fonctionnement
- Directement sur l'interface en ligne, écrire les programmes5 et 6 puis tester les.