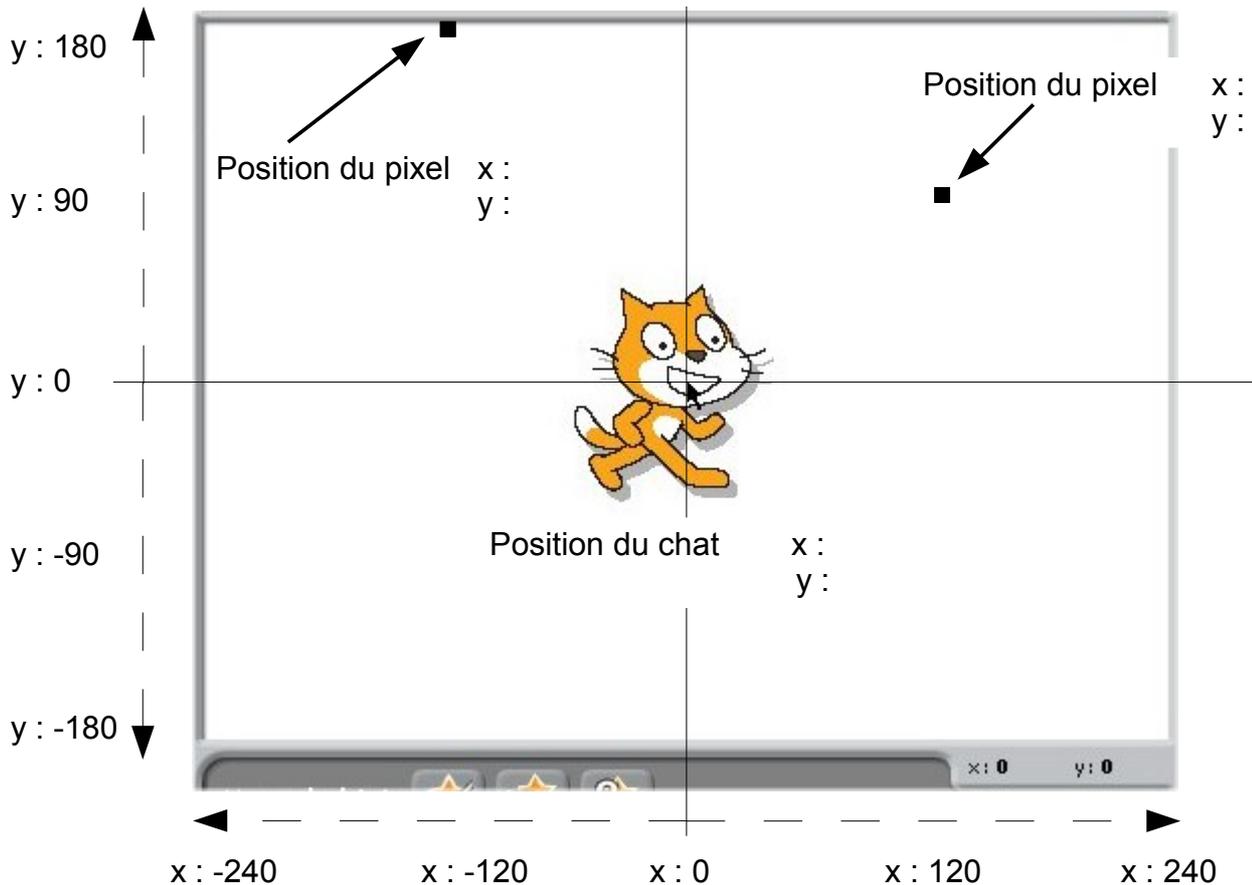
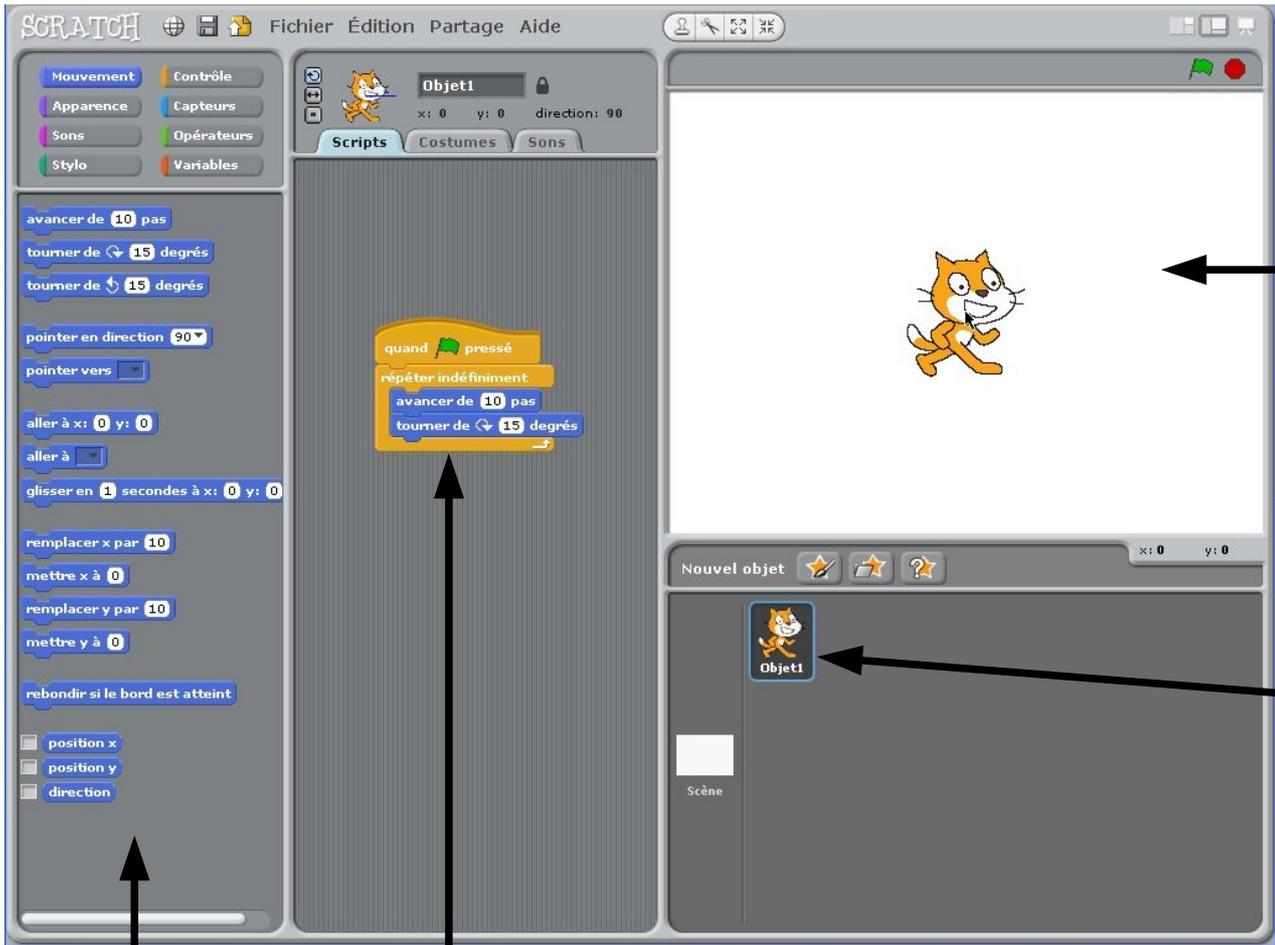


Programmation 1 - SCRATCH

5°



script1

```
répéter indéfiniment
  avancer de 120 pas
  attendre 1 secondes
  avancer de -120 pas
  attendre 1 secondes
```

script4

```
quand [drapeau] pressé
  répéter indéfiniment
    avancer de 10 pas
    attendre 0.1 secondes
    rebondir si le bord est atteint

quand [espace] est pressé
  modifier l'effet [couleur] par 25
```

script2

```
quand [drapeau] pressé
  répéter indéfiniment
    glisser en 1 secondes à x: 120 y: 90
    glisser en 1 secondes à x: -120 y: 90
    glisser en 1 secondes à x: -120 y: -90
    glisser en 1 secondes à x: 120 y: -90
```

script5

```
quand [drapeau] pressé
  répéter indéfiniment
    avancer de 10 pas
    attendre 0.1 secondes
    rebondir si le bord est atteint

quand [flèche haut] est pressé
  remplacer y par 10

quand [flèche bas] est pressé
  remplacer y par -10
```

script3

```
quand [drapeau] pressé
  répéter indéfiniment
    glisser en 1 secondes à x: [ ] y: [ ]
    pointer en direction [ ]
    glisser en 1 secondes à x: [ ] y: [ ]
    pointer en direction [ ]
```