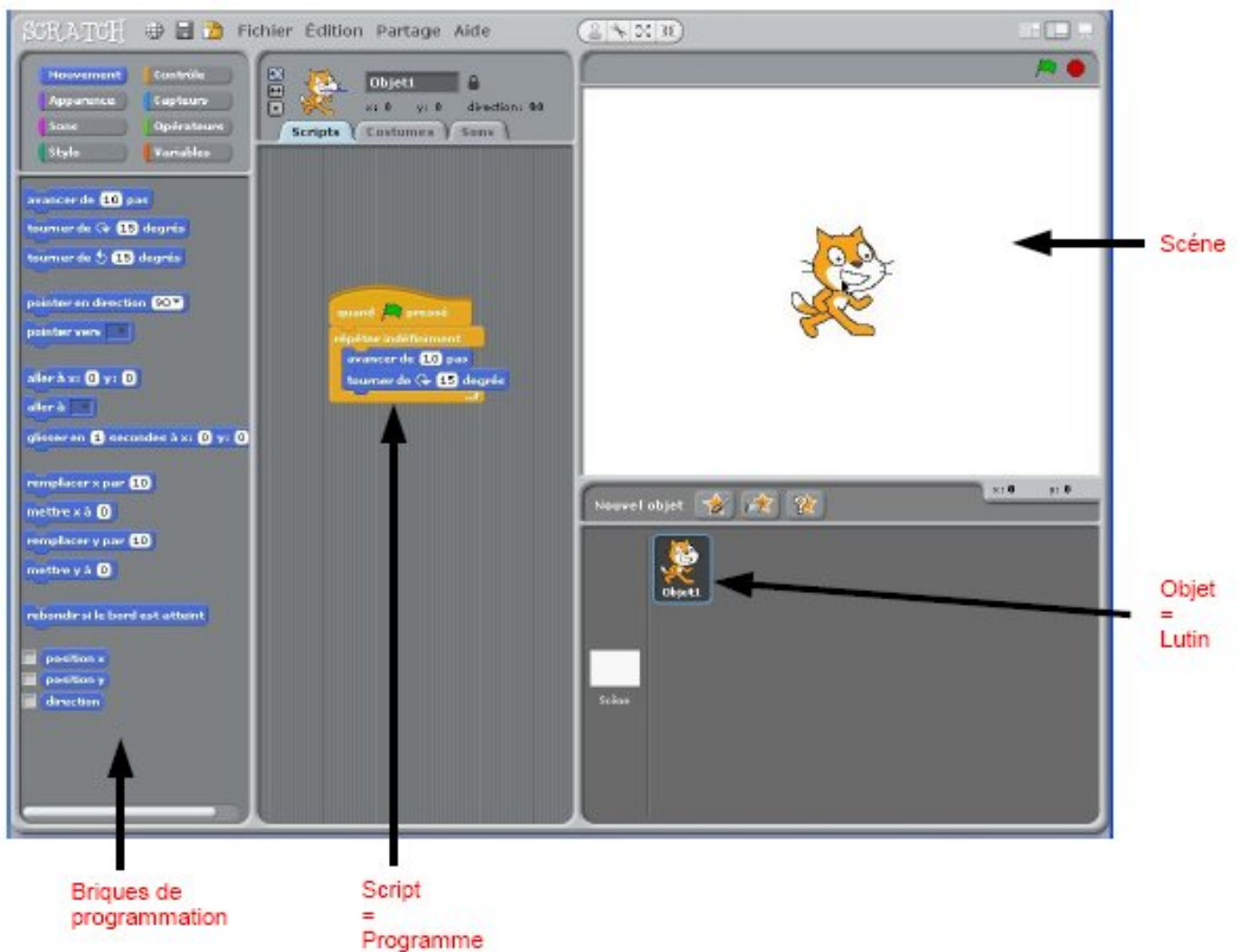


Programmation 1 - SCRATCH

1 - SCRATCH

Scratch est un logiciel de programmation permettant de réaliser des séquences animées.

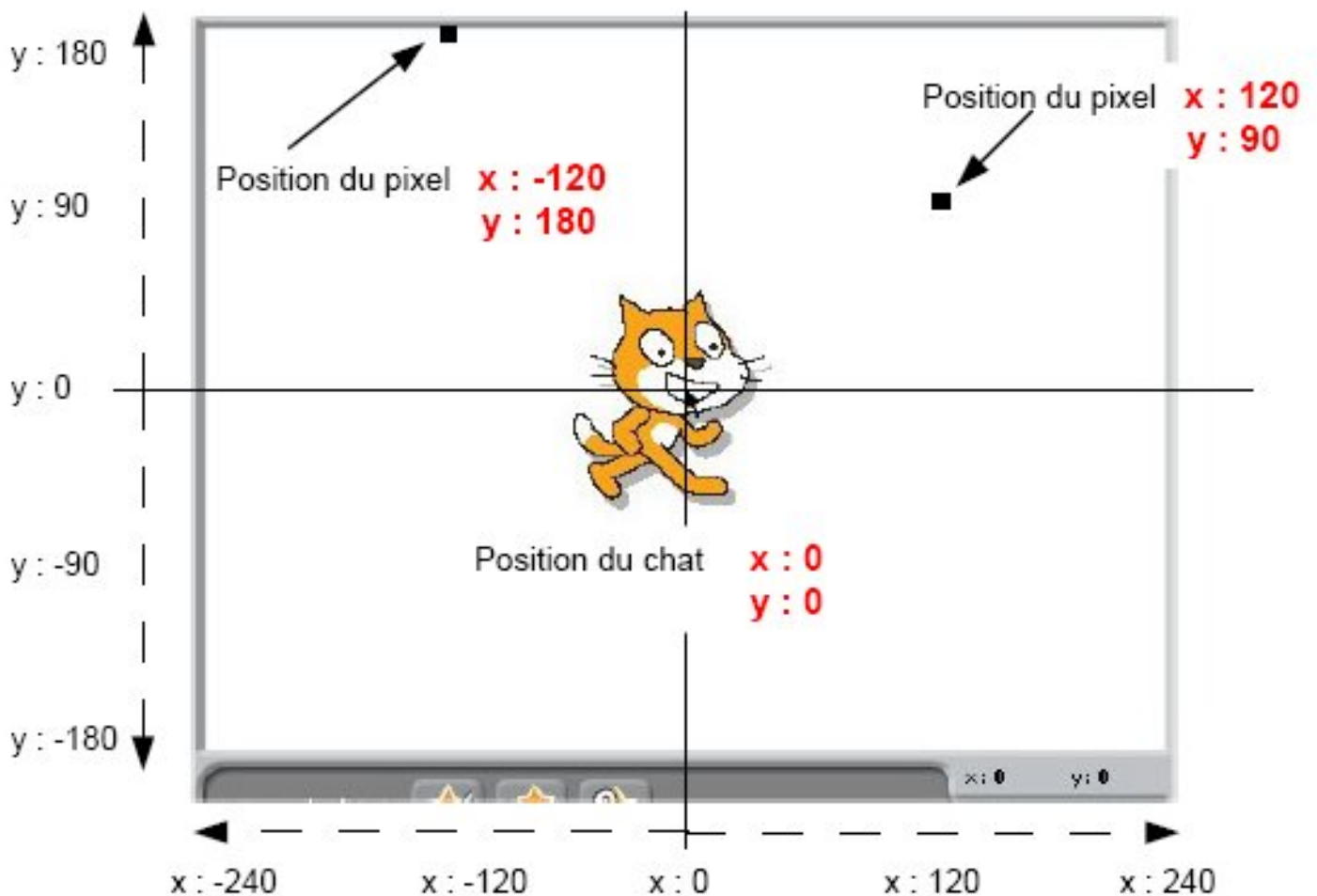
Un programme scratch s'appelle un script et s'effectue par l'assemblage graphique de briques de commandes.



2 - La Scène

Les objets bougent sur la scène. La scène dispose de 480 pixels en largeur et 360 pixels en hauteur.

Le centre de la scène se situe en position $x = 0$ et $y = 0$



3 - Scripts simples

script1



Pour positionner le chat au centre de la scène. Il faut **Double-cliquer sur l'instruction**

- Avancer de 120 pas,
- Dire Bonjour pendant 1 seconde,
- Reculer de 120 pas,
- Penser Retour pendant 2 secondes.

script2



- Démarrer de la position x=-120, y=-10
- Répéter 30 fois les actions suivantes :
 - Avancer de 10 pas,
 - Changer de costume
 - Attendre pendant 0,1 seconde.

script3



Choisir la scène
Spotlight-stage



Contrôle du lutin en fonction du pavé de flèches.

script4

