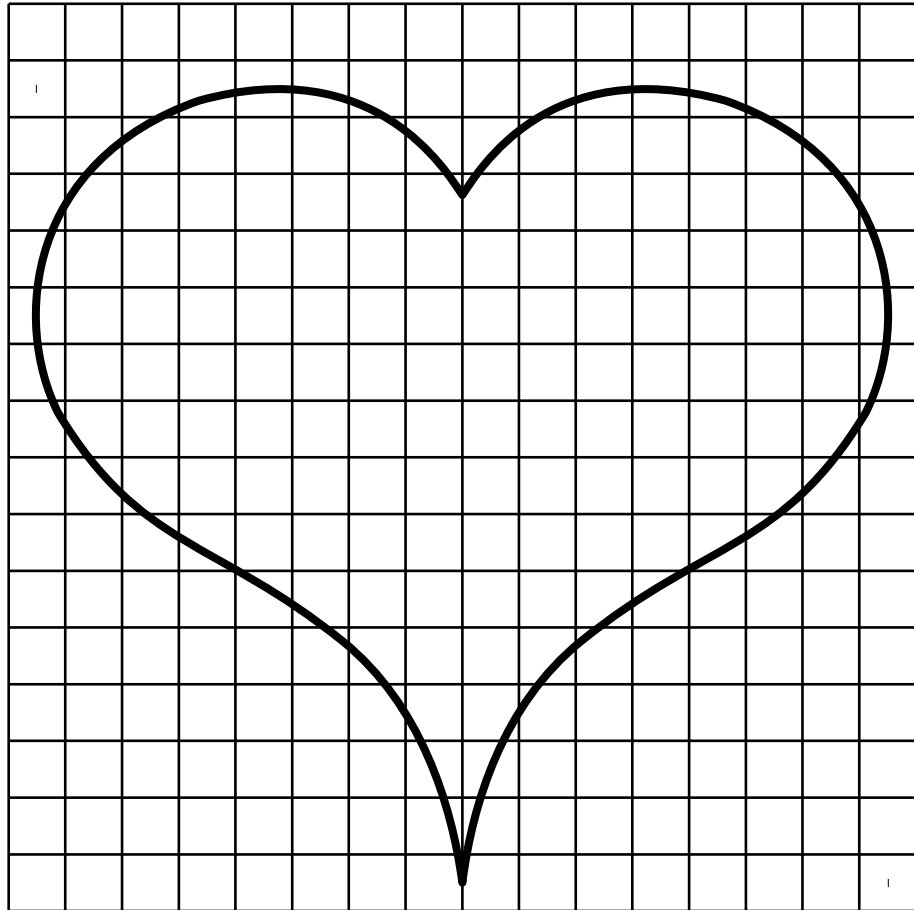


2 - Comment coder le monde en 0 et 1 ?

Codage des
256 pixels :

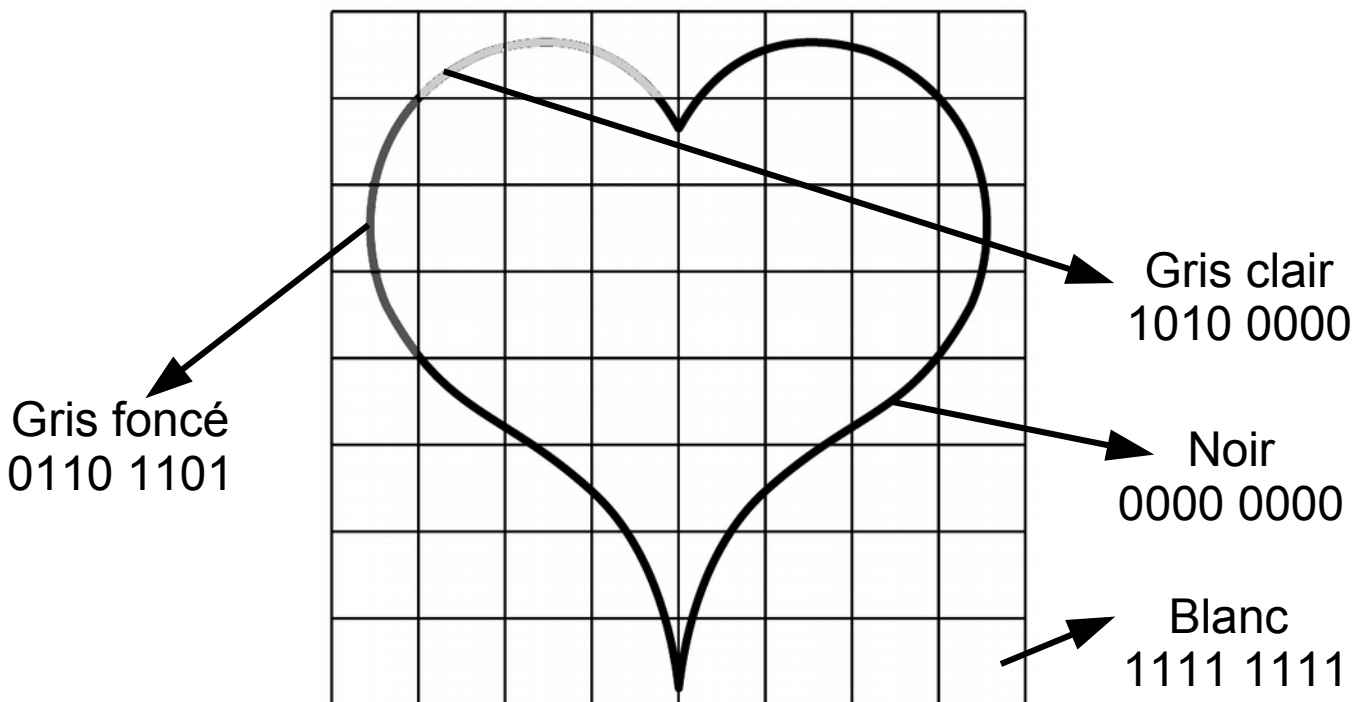


1

Pour cette image, nous avons besoin de octets.

Codage des 64 pixels en niveau de gris :

2



Pour cette image, nous avons besoin de octets.

