

Programmation 3 - Afficheur 7 segments

- Prendre une nouvelle feuille de classeur. **Ecrire votre nom, prénom et classe** dans la marge.
- Découper l'étiquette de l'activité et la coller sur votre feuille de classeur. En dessous, écrire :

ECRIRE

1 - Les afficheurs 7 segments

Souligner

- Composés de 7 barres ou segments, ils permettent d'afficher des chiffres et certaines lettres.
- Quand les 7 segments sont allumés, on obtient le chiffre 8.

- Découper et coller la Fig.1, légendez avec : « Schéma des liaisons »,
- **Sur une nouvelle page :**
- Découper et coller la Fig.2, coloriez les afficheurs de 0 à 9, complétez les cases avec 0 ou 1,
- **Sur une nouvelle page :**
- Découper et coller la Fig.3, puis en dessous,
- Découper et coller l'organigramme1, complétez les blocs pour effectuer un compteur de 0 à 4, complétez les commentaires comme indiqué en Fig.3
- Tester votre organigramme sur Logicator en utilisant la simulation Simul_A7S

Prendre de l'espace
Pas de pliage

- **Sur une nouvelle page :**

ECRIRE

2 - Les Procédures ou sous-programmes

Souligner

- Une procédure est un "mini-programme" qui est exécutée lors d'un appel "**Appeler Procédure**".
- Le retour dans le programme principal s'effectue dès la présence du bloc "**Retour**".

- Découper et coller l'organigramme 2, compléter les commentaires pour effectuer un compteur de 0 à 5 en utilisant des procédures.
- Tester votre organigramme sur Logicator en utilisant la simulation Simul_A7S
- Compléter les commentaires de l'organigramme permettant de réaliser un compteur de 0 à 9 en utilisant des procédures.
- Tester votre organigramme sur Logicator en utilisant la simulation Simul_A7S