

- Prendre une nouvelle feuille de classeur. **Ecrire votre nom, prénom et classe** dans la marge.
- Découper l'étiquette de l'activité et la coller sur votre feuille de classeur. En dessous, écrire :

Ecrire

1 - Programme informatique**Souligner**

Un programme est une suite d'instructions permettant le fonctionnement d'un système.

L'organigramme est un programme en langage graphique qui exploite des symboles.

A Ecrire à côté
du symbole

- Découper et coller les symboles/blocs, complétez avec la bonne information :

Début

Indispensable

Sortie

Action (parallélogramme)

Traitement

Attente (rectangle)

Commentaire

Aucun rôle fonctionnel

- **Sur une nouvelle page, écrire** (ne pas plier les organigrammes) :

Ecrire

2 - Organigrammes simples**Souligner**

Organigramme permettant de faire clignoter la Led3 avec un temps de 0,2 seconde :

- Découper et coller l'organigramme org1.
- Remplir l'organigramme 1 en respectant les commentaires.
- Tester votre organigramme sur un PC.

Ecrire

- **Sur une nouvelle page, écrire :**

Organigramme permettant de faire clignoter la Led2 avec un temps de 1 seconde :

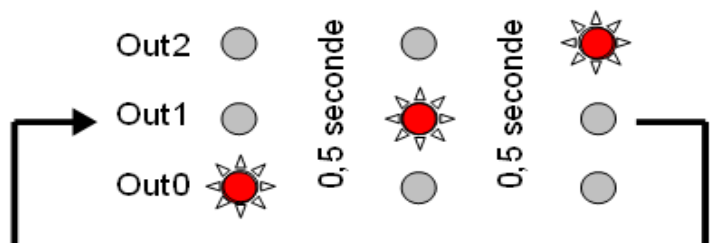
- Découper et coller l'organigramme org2.
- Remplir l'organigramme 2 (les commandes et les commentaires).
- Tester votre organigramme sur un PC.

Ecrire

- **Sur une nouvelle page, écrire :**

Organigramme permettant de faire un chenillard sur Led0, Led1 et Led2 :

- Découper et coller l'organigramme org3.
- Remplir l'organigramme 3 en respectant les commentaires. Il permet de réaliser un chenillard :



- Tester votre organigramme sur un PC.