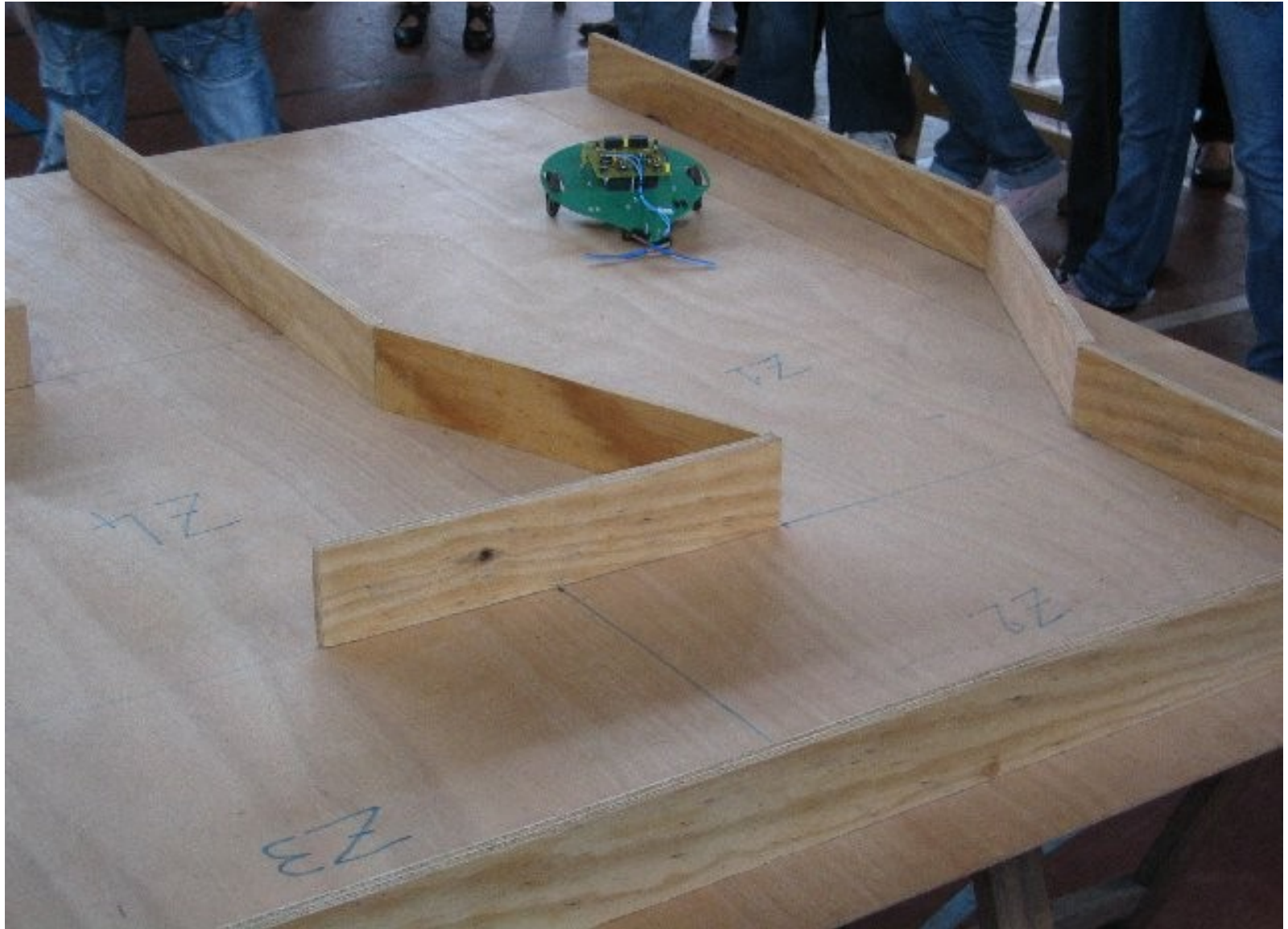
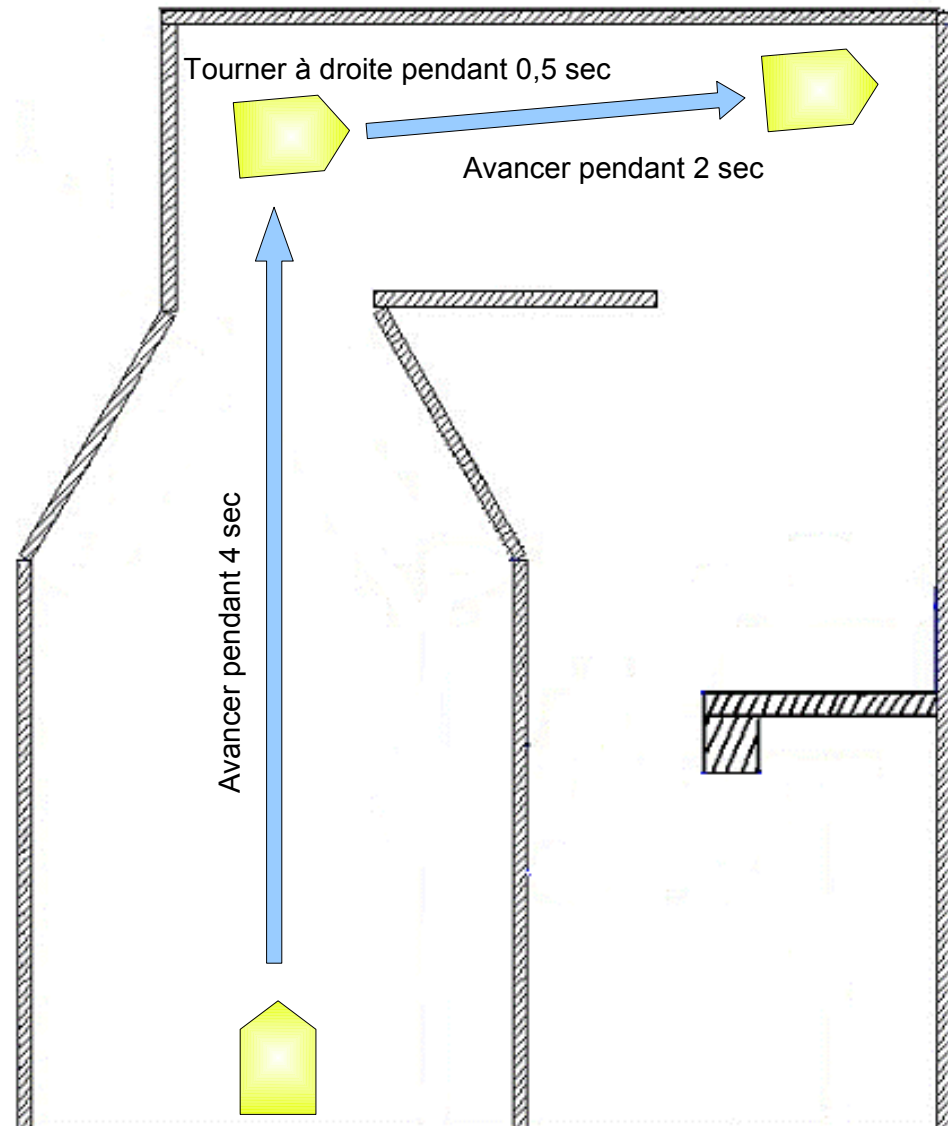
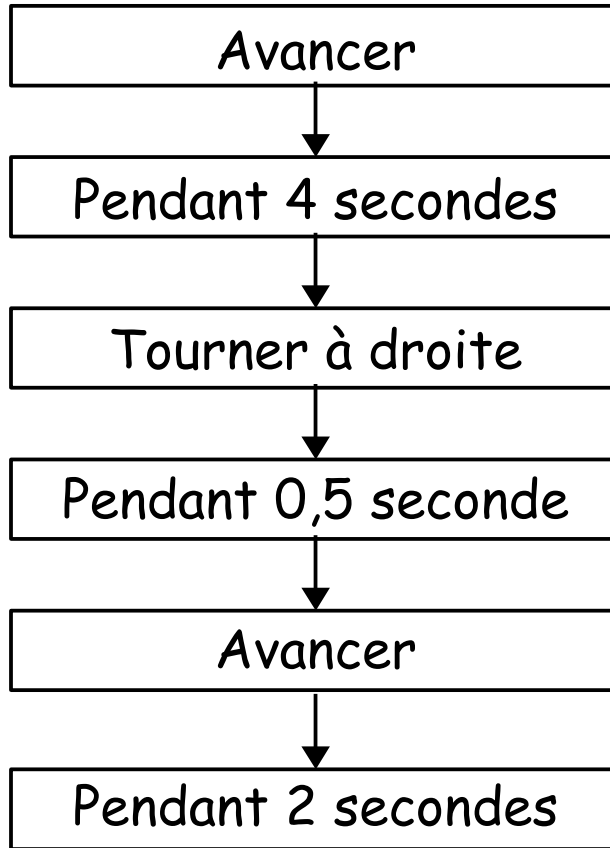


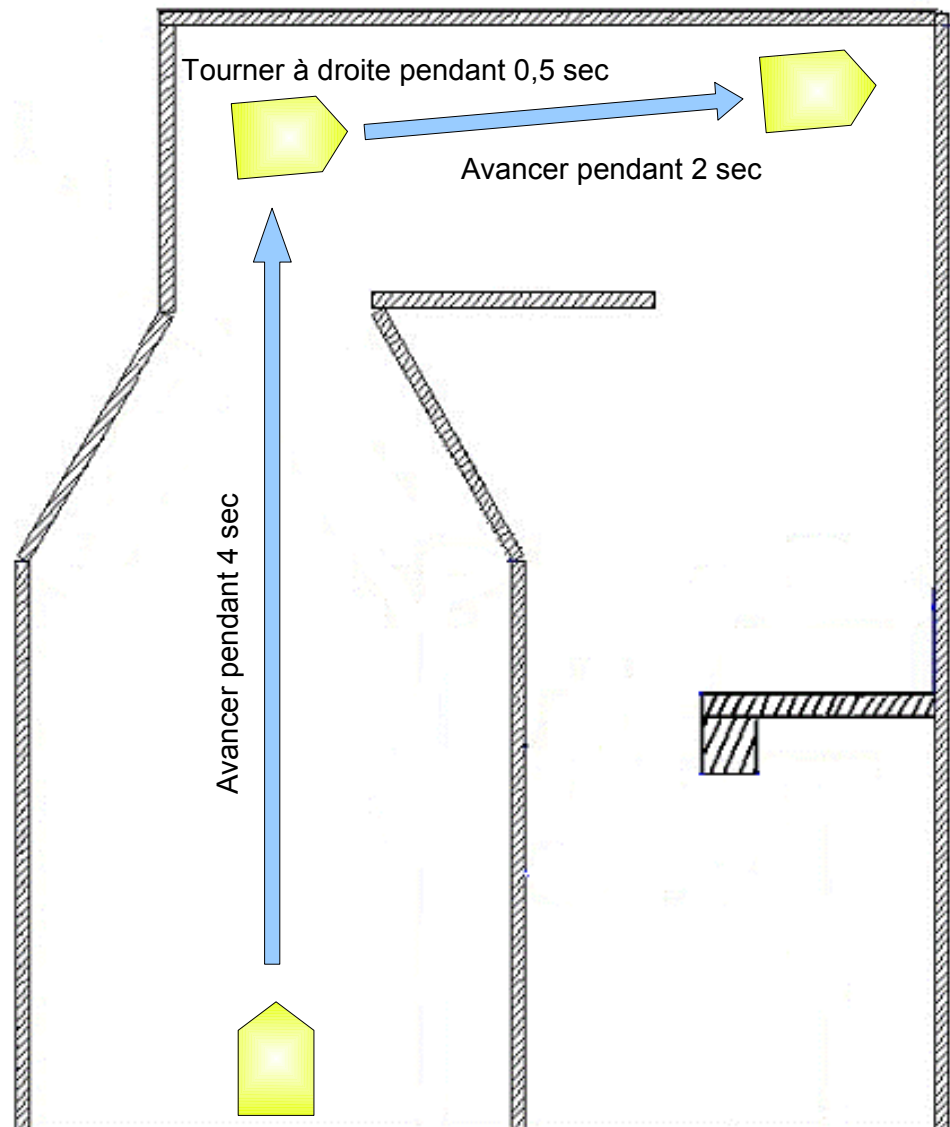
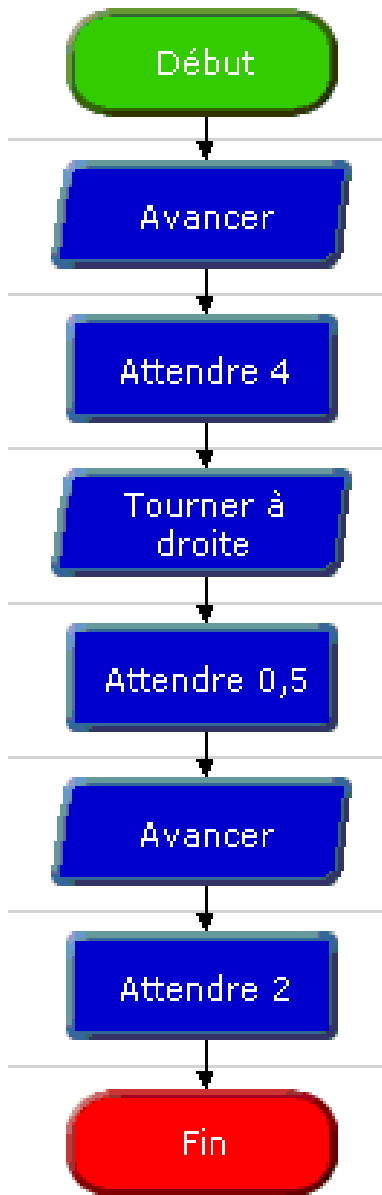
Comment sortir d'un labyrinthe ?



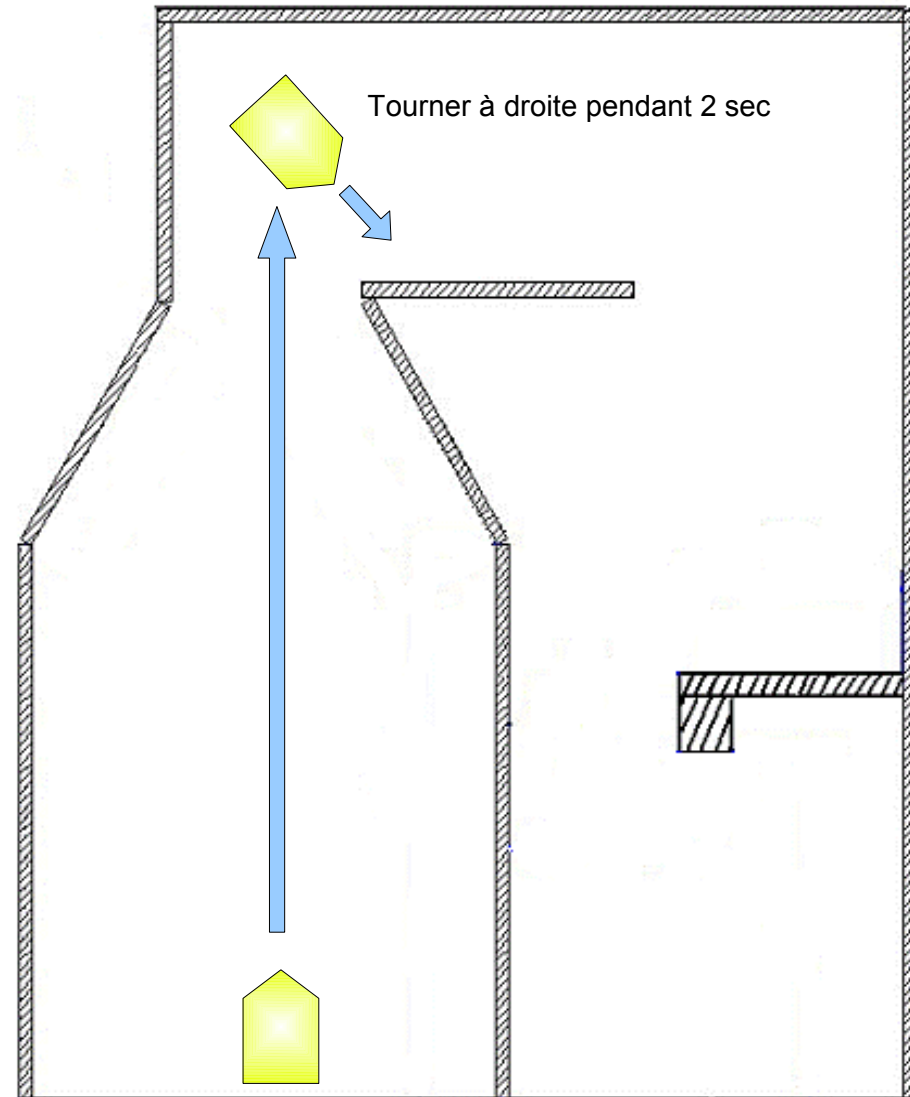
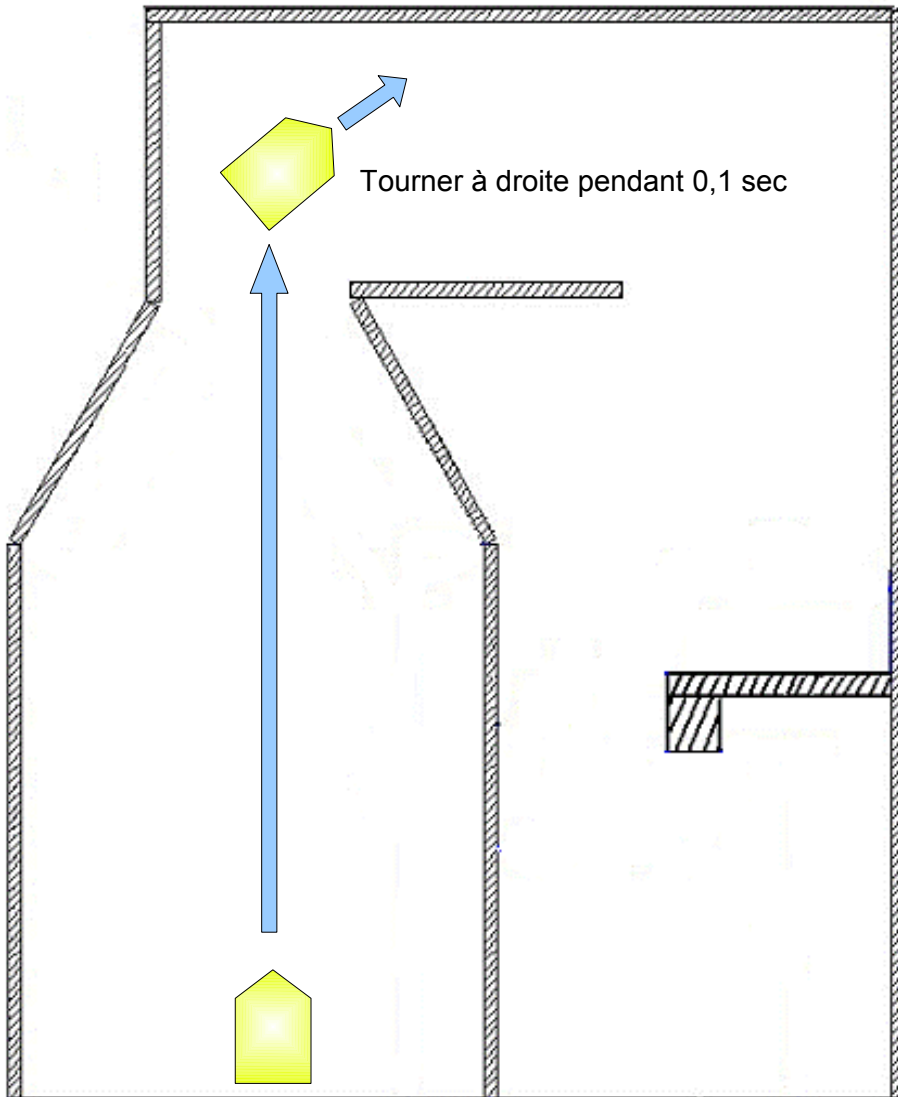
A l'aide de commandes simples



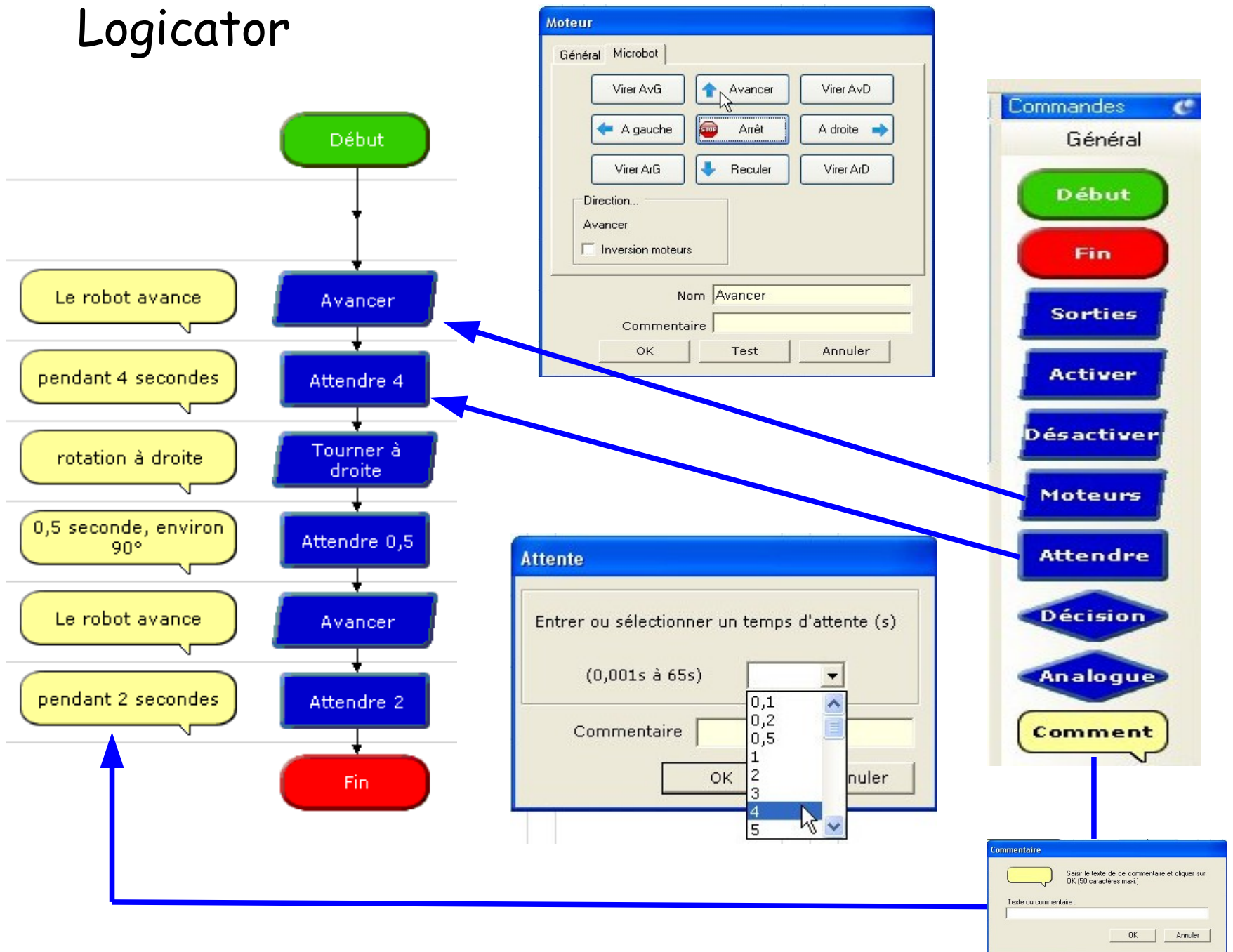
Représentation sous Logicator



La rotation du robot dépend du temps



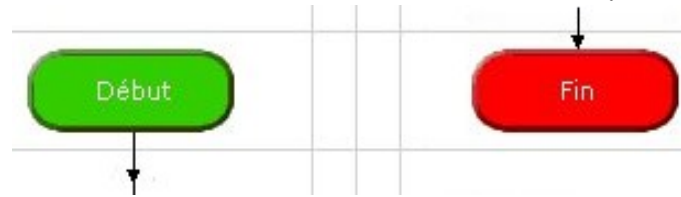
Logicator



Un organigramme est un programme sous forme graphique qui exploite des symboles et qui permet de décrire le déroulement d'un système automatisé.

Début et Fin - Marque le début et la fin d'un programme

Forme ovale :



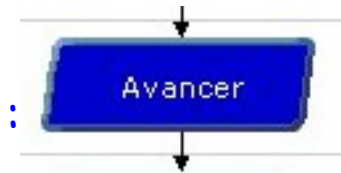
Traitement - Opération interne (par exemple une attente)

Forme rectangle :



Action - Représente une action à effectuer

Forme parallélogramme :



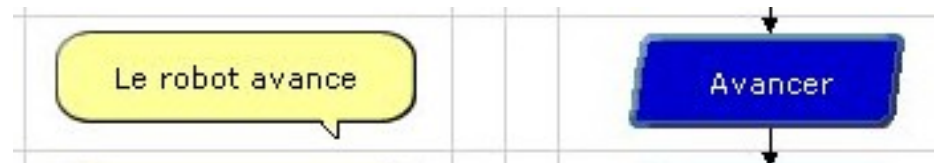
Test - Le programme se dérouté sur la sortie
Oui ou Non en fonction du test

Forme losange :



Commentaire - Permet de donner des informations. Aucun rôle fonctionnel

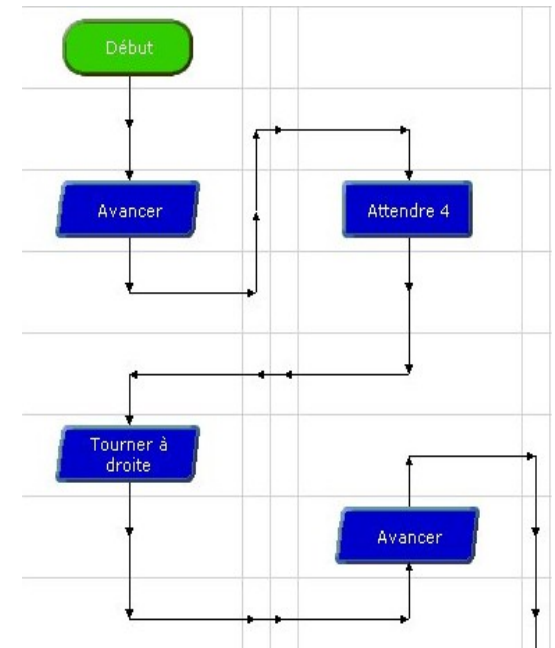
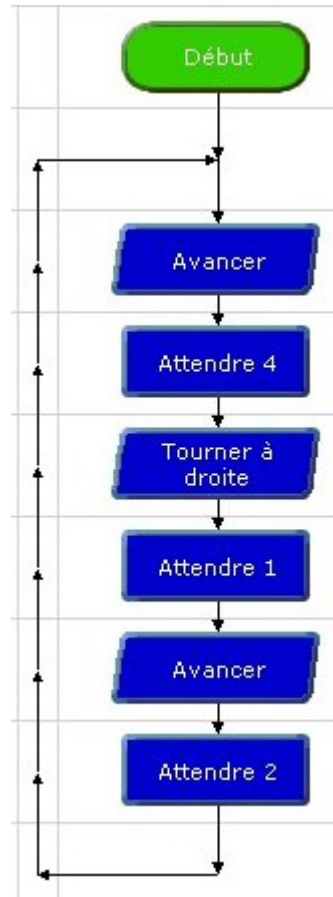
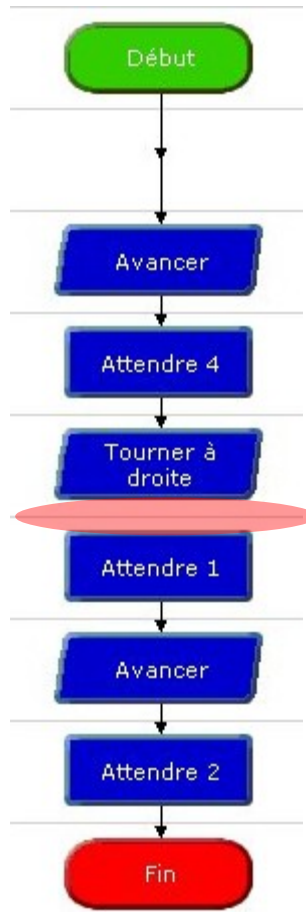
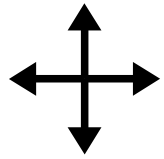
Forme ovale, fond jaune :



Organisation d'un programme



Le mode tracé de liaison permet d'organiser le fonctionnement d'un programme. Raccourci : Ctrl+

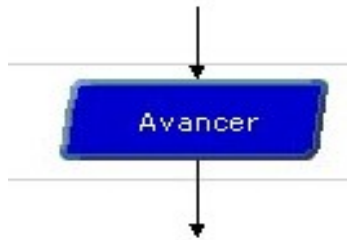


Pas de complication

**Le programme ne fonctionne pas :
il manque une liaison.**

Le programme fonctionne en suivant
les liaisons (flèches).

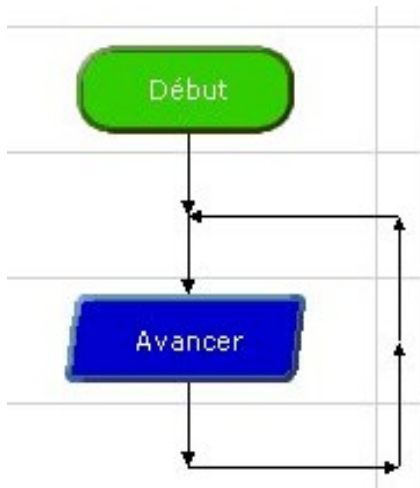
De la rigueur



Du haut vers le bas

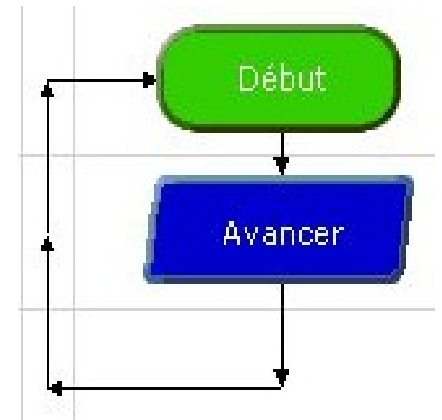
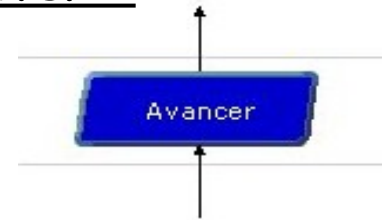


De la gauche vers la droite



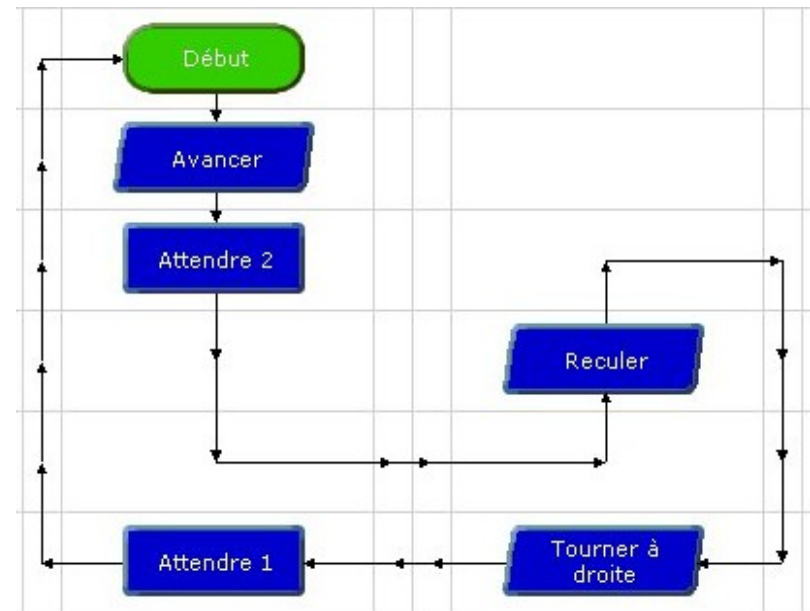
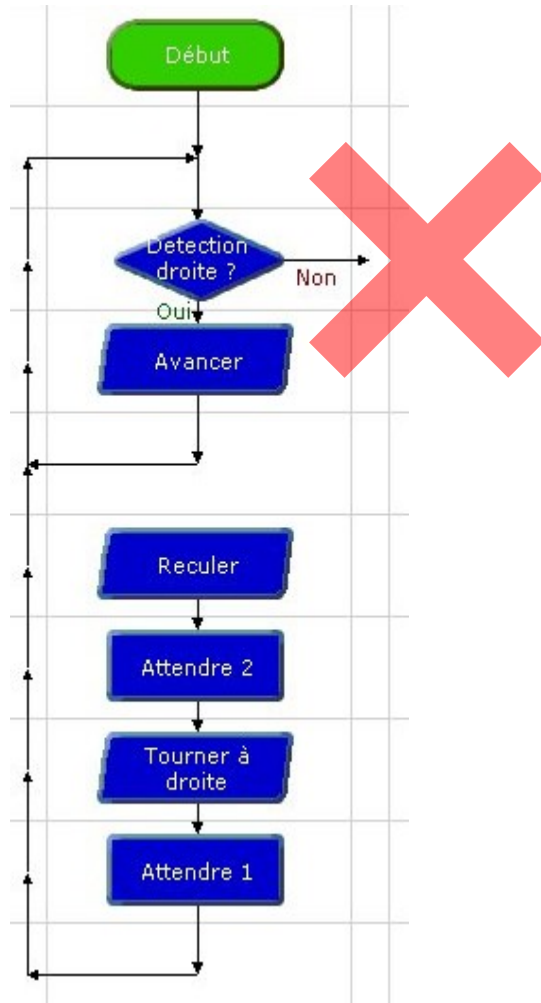
Une flèche retourne sur une autre flèche

Fonctionnement correct mais à éviter :



De la rigueur

Traiter toutes les possibilités



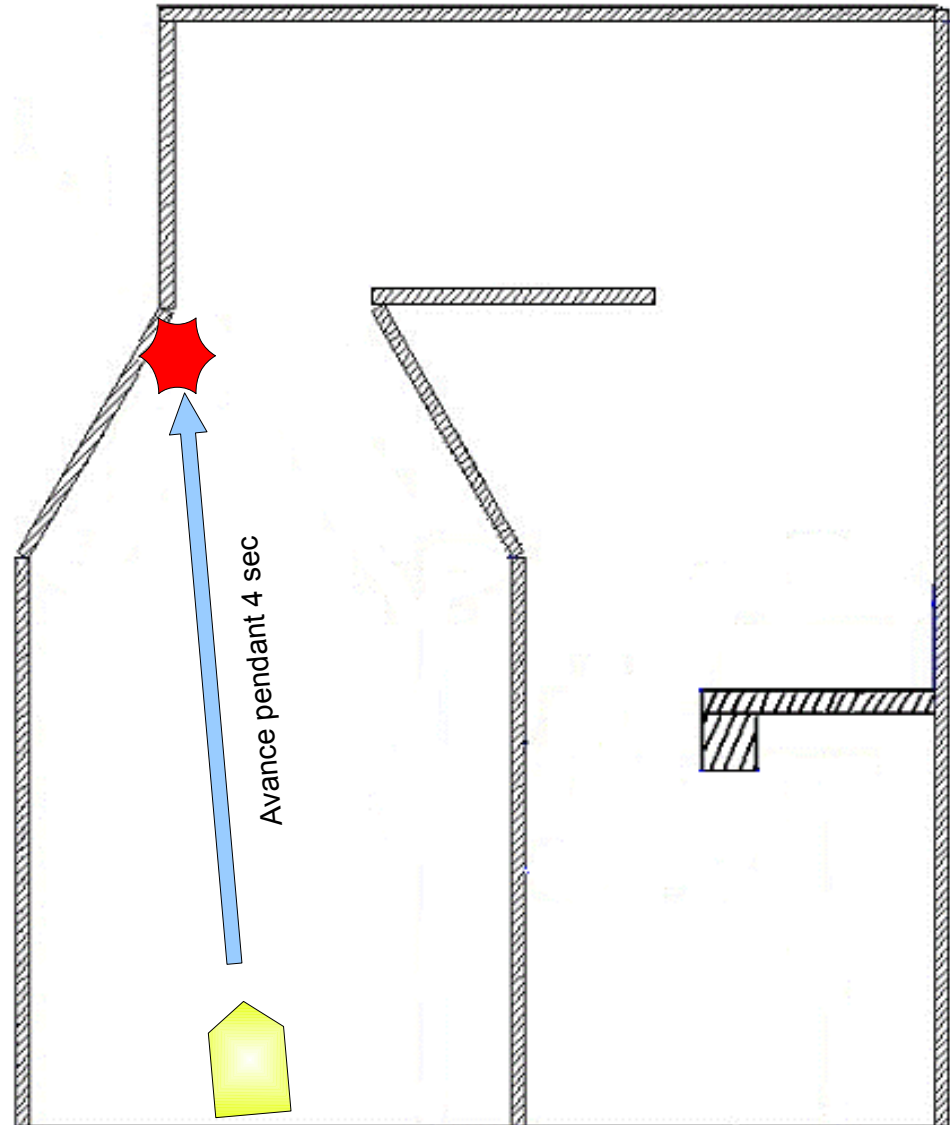
Écriture possible mais difficile à lire
Du haut vers le bas, de gauche à droite

Problème

Aucune interaction
avec l'environnement

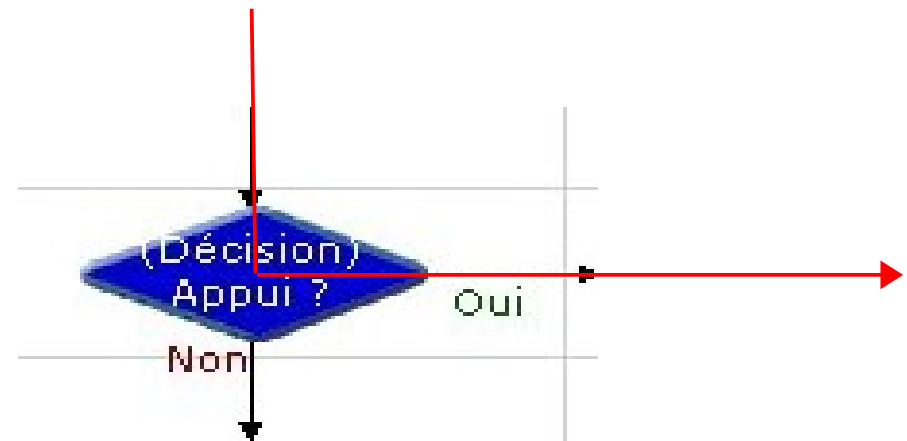
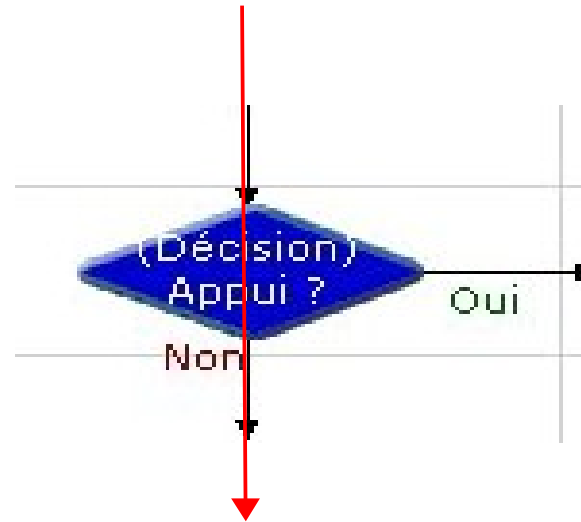
Si le robot rencontre
un obstacle :
il ne pourra pas réagir

Il faut utiliser des
capteurs comme le
microswitch :



Utilisation d'un capteur logique TOR : le microswitch

Test - Le programme se déroute sur la sortie Oui ou Non en fonction du test



Utilisation d'une décision

Il est indispensable de configurer la combinaison d'entrées



Gauche sur In2

Droite sur In1

Décision

Configurer la combinaison d'entrées

-	7	
-	6	
-	5	
-	4	
-	3	
1	2	Entrée activée
-	1	Entrée inactive
-	0	Ignorer l'entrée

Nom

Commentaire

OK Test Annuler

Décision

Configurer la combinaison d'entrées

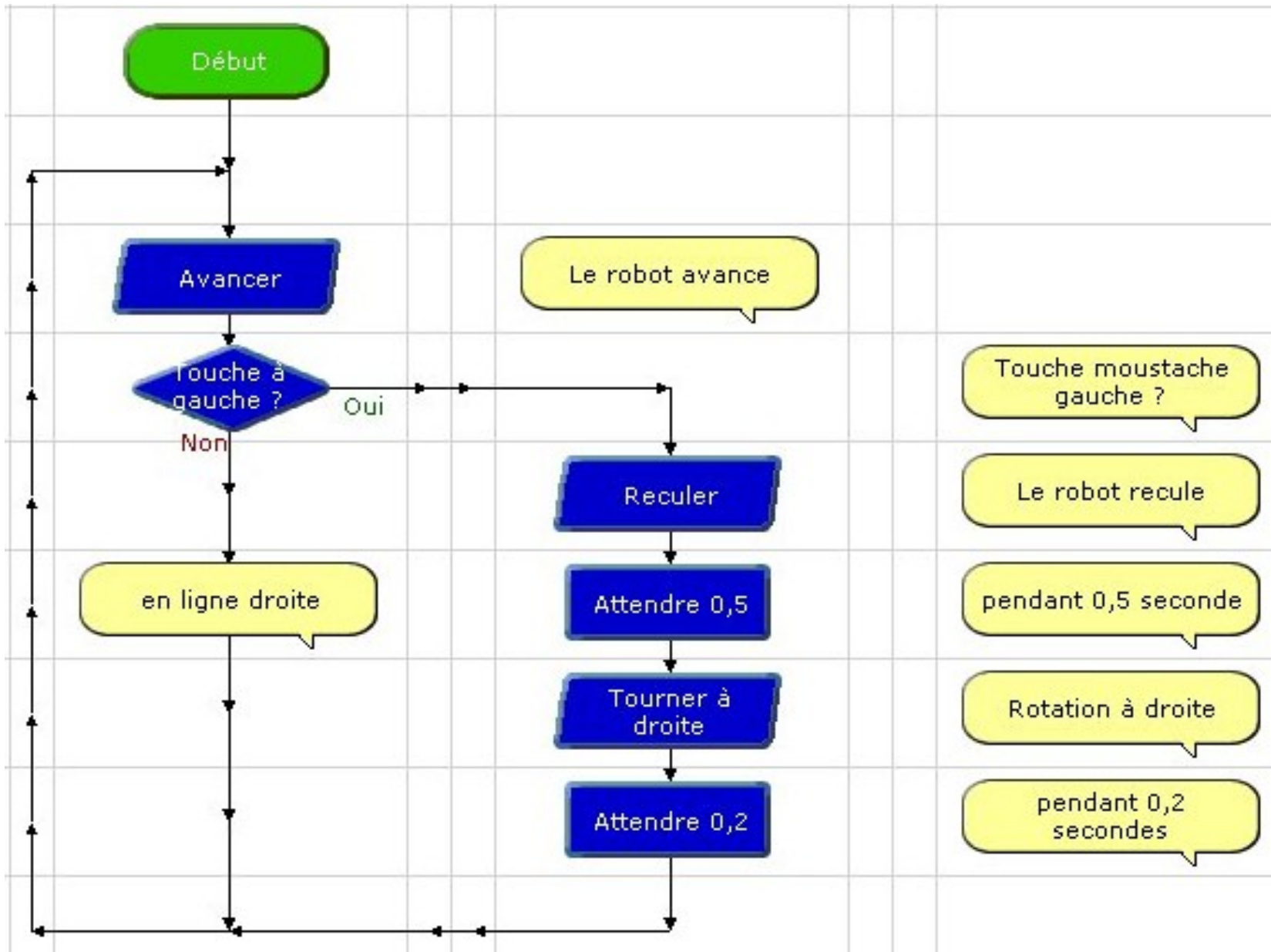
-	7	
-	6	
-	5	
-	4	
-	3	
1	2	Entrée activée
-	1	Entrée inactive
-	0	Ignorer l'entrée

Nom

Commentaire

OK Test Annuler

Organigramme fonctionnement sur 1 seul capteur



Organigramme complet en utilisant 2 capteurs

