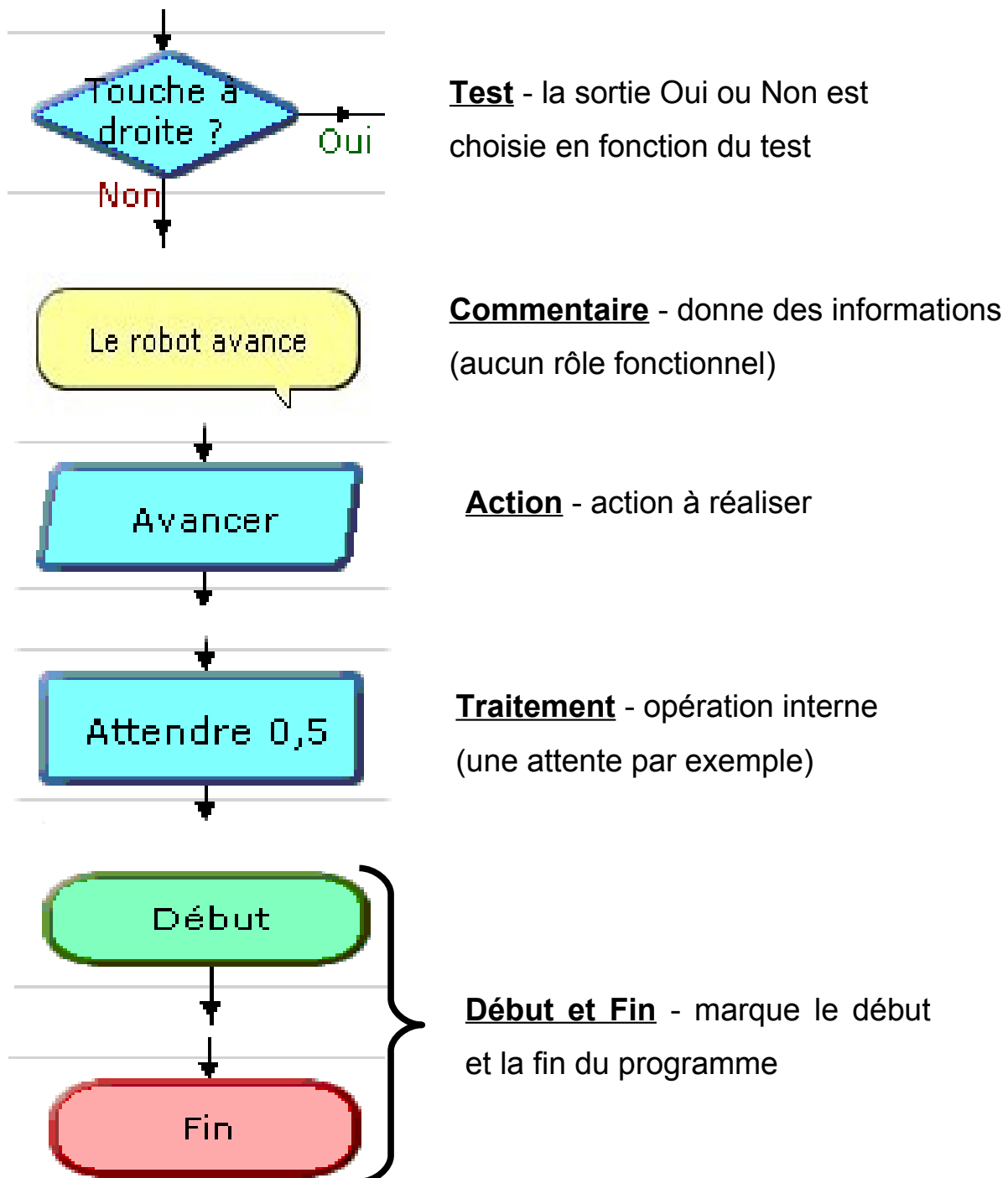


Programmation 1

1 - Programme informatique

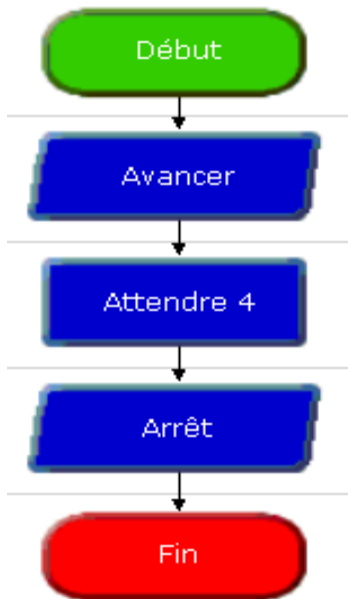
En informatique, un programme est une suite d'opérations destinées à exécuter, étape par étape, des opérations en vue d'effectuer une tâche.

L'organigramme est un programme sous forme graphique qui exploite des symboles.



2 - Organisation d'un organigramme

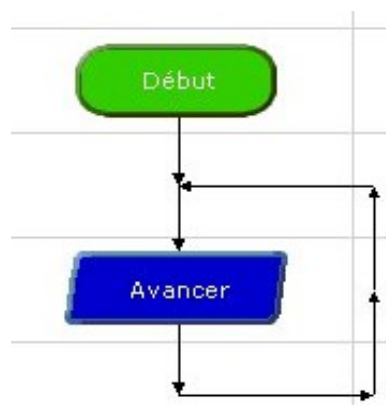
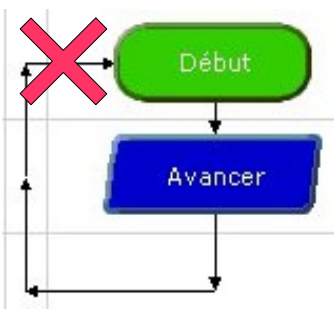
Il faut toujours relier les blocs/symboles avec des liaisons.



le programme fonctionne en suivant les liaisons (flèches)

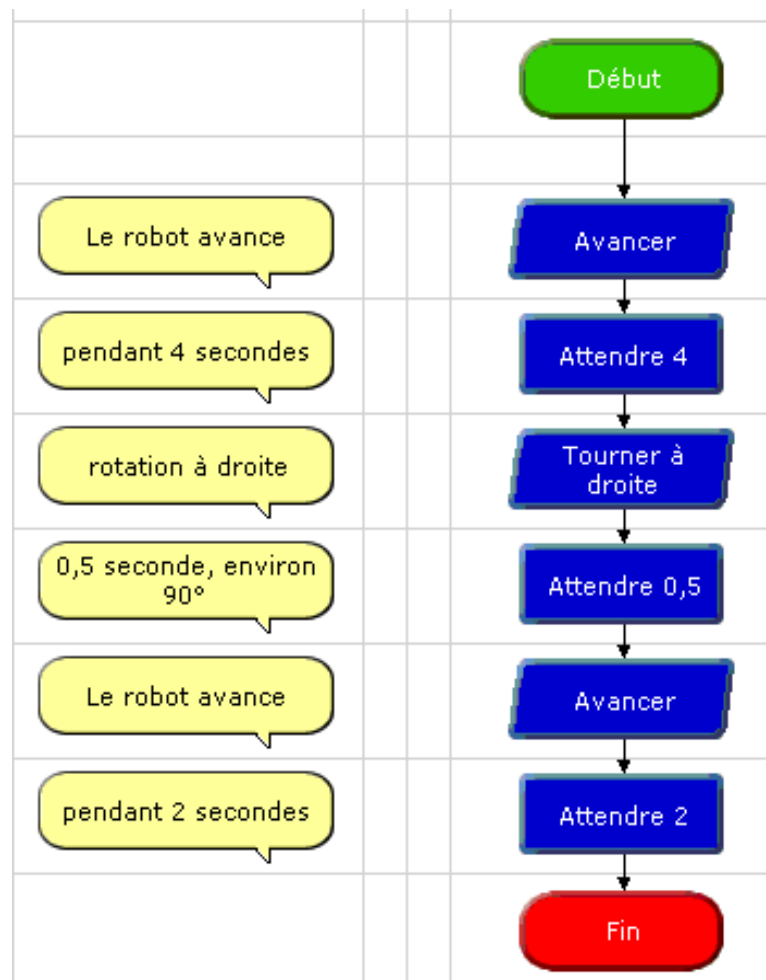
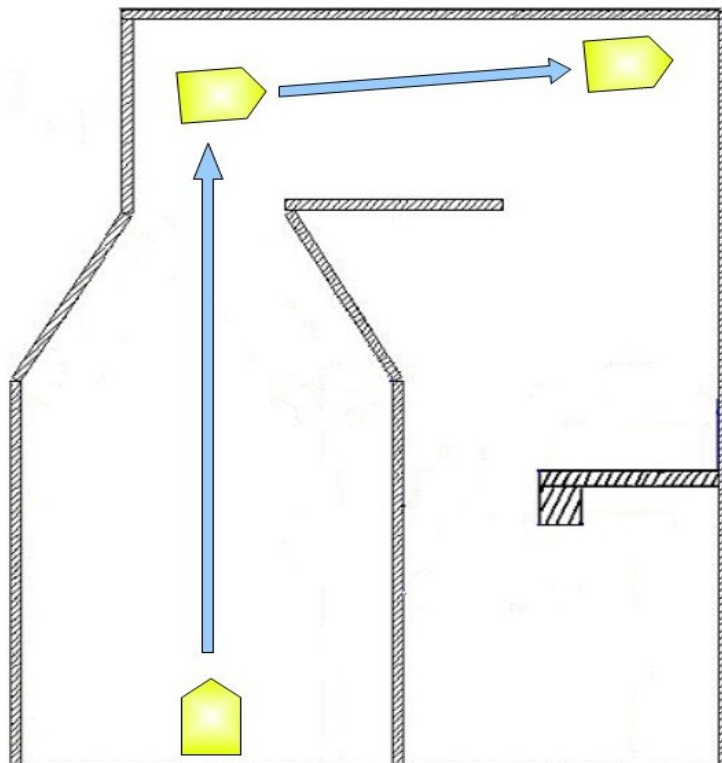


le programme ne fonctionne pas : il manque des liaisons



Une flèche retourne sur une flèche

3 - Exemple d'organigramme avec Logicator



4 - Prendre une décision

Le programme se dérouté sur la sortie Oui ou Non en fonction de la position de la moustache.

Les décisions du robot s'effectuent sur l'entrée 1 (à droite) et sur l'entrée 2 (à gauche) :

